



Elektronický terč

Návod k použití a montáži DE

CZ Návod k obsluze a montáži

FR Návod k použití a montáži

IT Istruzioni per l'uso e il montaggio

Návod k montáži a použití ES

Číslo výrobku:

302191



NĚMECKY u Juskys Group GmbH

Děkujeme za vaši důvěru. Jsme rádi, že jste si vybrali náš produkt a doufáme, že s ním budete spokojeni.

ČESKY Juskys Gruppe GmbH

Děkujeme za Vaši důvěru. Jsme rádi, že jste si vybrali náš produkt a přejeme Vám s ním mnoho spokojenosti.

FRANÇAIS à Juskys Group GmbH

Nous vous remercions de votre confiance. Nous sommes heureux que vous ayez choisi notre product et vous souhaitons beaucoup de plaisir avec celui-ci.

ITALIANO nuti a Juskys Group GmbH

Díky za vaši důvěru. Měli byste začít tím, že se podíváte na nový produkt a použijete keramiku s klavírem.

ESPAÑOL enido a Juskys Group GmbH

Dékuji za vaši důvěru. Nos alegramos de que haya elegido nuestro producto y le deseamos que disfrute mucho con él.



Juskys Group GmbH ©

Lindener Bergsfeld 9 | 31188 Holle | NĚMECKO | info@juskys.de | www.juskys.de | www.artsauna.de

NĚMECKÝ / ANGLICKÝ / FRANÇAIS / ITALIANO / ESPAÑOL

1. Němčina.....	4
2. Angličtina	14
3. Français	24
4. Italština.....	34
5. Español	44

Obsah

1. Pro vaši bezpečnost	4
1.1 Pro vaši bezpečnost.....	4
1.2 Použití v souladu s určením.....	4
1.3 Použití v rozporu s určením.....	4
1.4 Cílová skupina.....	4
1.5 Úrovně varování.....	4
1.6 Symboly	4
1.7 Bezpečnostní pokyny.....	5
2. Popis a funkce.....	5
2.1 Výpočet bodů.....	5
2.2 Ovládací panel.....	6
2.3 Přehled handicapových her.....	6
2.4 Informace na displeji.....	6
2.5 Přehled 32 her.....	6
3. Vybalení a kontrola.....	8
3.1 Vybalení výrobku	8
3.2 Kontrola rozsahu dodávky.....	8
4. Montáž	9
4.1 Výběr místa instalace	9
4.2 Montáž na zeď	9
4.3 Vložení baterií.	9
4.4 Připojení kabelu USB-C.....	9
4.5 Montáž šipky	9
4.6 Aplikace ochranné fólie na displej	9
Přeprava	10
Používání	10
7. Úložiště.....	10
8. Řešení problémů	10
9. Čištění a údržba.....	11
9.1 Čištění.....	11
9.2 Harmonogram údržby.....	11
Opravy.....	11
11. Technické údaje.....	11
12. Prohlášení o shodě EU.....	11
Likvidace.....	12

1. Pro vaši bezpečnost

1.1 Pro vaši bezpečnost

Před prvním použitím si prosím pečlivě a kompletně přečtete tento dokument.

Dodržujte pokyny a bezpečnostní informace v tomto dokumentu a na výrobku.

Výrobek používejte pouze v bezvadném provozním stavu a s vědomím bezpečnosti a nebezpečí.

Uchovejte si tento dokument pro budoucí použití - k dispozici k distribuci na produktu a v jeho blízkosti.

1.2 Použití k určenému účelu

Tento produkt byl vyvinut výhradně pro soukromé použití.

Používejte výrobek výhradně jako šipku-disk v interiéru.

Používejte výrobek pouze v původním stavu, s dodanými originálními díly a/nebo nebo náhradní díly schválené výrobcem.

Opravy nechte provádět pouze kvalifikovaným personálem.

Jakékoli použití, které není v souladu s určením, se považuje za nesprávné použití a může vést k vážnému zranění osob a poškození majetku.

Neneseme žádnou odpovědnost za škody na osobách nebo majetku vzniklé v důsledku nedodržení těchto pokynů.

1.3 Nepoužívejte k určenému účelu

Tento výrobek není vhodný pro komerční použití. Tento výrobek není hračka.

Nepoužívejte výrobek ve vlhkých místnostech, jako jsou koupelny, bazény nebo sauny.

Změnit nebo upravit produkt ne.

Nepoužívejte výrobek s vadným Rozdělit.

Chraňte elektroniku před vlhkostí.

Neobsluhujte výrobek mokřýma rukama Ruce.

1.4 Cílová skupina

Uživatelé jsou dospělí a děti starší 6 let pod dohledem dospělé osoby, kteří si přečetli a porozuměli návodu k použití a označení na výrobku nebo obdrželi srovnatelné pokyny týkající se použití a bezpečnostních informací.

Produkt mohou používat pouze tyto osoby.

Osoby s fyzickým nebo mentálním postižením mohou výrobek používat pouze pod dohledem dospělé osoby.

Montáž, údržbu a čištění nesmí provádět děti.

Uživatelé mohou produkt používat pouze tehdy, jsou-li plně při vědomí a fyzických, duševních a smyslových schopnostech, tj. jsou-li bdělí a střízliví.

Kvalifikovaní pracovníci jsou lidé s mechanickým vzděláním, jako například vyškolení řemeslníci, zámečníci atd.

1,5 úrovně varování



NEBEZPEČÍ

Varování před nebezpečím, které při nedodržení opatření přímo povede k úmrtí nebo vážnému zranění.



VAROVÁNÍ

Varování před nebezpečím, které by v případě nedodržení opatření mohlo vést k úmrtí nebo vážnému zranění.



POZOR

Varování před nebezpečím, které by mohlo vést ke zraněním, pokud nebudou opatření dodržena.

NEBEZPEČÍ

Varování před nebezpečím, které by mohlo vést k poškození majetku, pokud nebudou opatření dodržena.

1.6 Symboly

Název symbolu



Tento symbol označuje, že by si uživatel měl před použitím přečíst a porozumět pokynům.



Mezinárodní symbol recyklace označuje recyklovatelný materiál.



Tento symbol označuje, že používání elektrických šroubováků je zakázáno.

Arizona / 1-N

Tyto zkratky označují součást potřebnou pro krok montáže na obrázcích.



Označení CE se používá k identifikaci výrobků, které splňují příslušné požadavky, které Evropská unie klade na výrobce.



Pouze pro vnitřní použití znamená, že výrobek smí být používán pouze v suchých vnitřních prostorech.



Přeškrtnutý odpadkový koš s mřížemi Označuje odpadní elektrická a elektronická zařízení, která nesmí být likvidována s domovním odpadem.



Logo Triman je ve Francii zákonem nařízený symbol recyklace pro místní třídění odpadu.

1.7 Bezpečnostní pokyny

VAROVÁNÍ

Nebezpečí úrazu elektrickým proudem, požáru a zkratu.
Poškozené kabely mohou vést ke zkratům, požáru a úrazu elektrickým proudem.

Zařízení používejte pouze v uzemněné zásuvce chráněné jističem.

Nepřipojujte zařízení k elektrické síti pomocí vícezásuvkových adaptérů ani prodlužovacích kabelů.

Nepoužívejte zařízení se zásuvkou ovládanou časovačem nebo dálkově.

Zařízení lze připojit nepoškozeným, spirálovým prodlužovacím kabelem s průřezem 1,5 mm² a maximální délkou 3 metry.

Napájecí kabely neohýbejte ani neskřípávejte.

Síťová zástrčka musí být vždy volně přístupná.

Neodpojujte zařízení od elektrické sítě tahem za kabel, ale vypněte jej a odpojte ručně za kryt zástrčky.

Nedovolte, aby se zařízení dostalo do kontaktu s kapalinami.

POZOR

Nebezpečí zranění v důsledku skákání nebo hrubého zacházení s výrobkem.

Hrubé chování nebo skákání může vést ke zraněním a škodám na majetku.

Ujistěte se, že se na výrobek neskáče a že se s ním nehrubě nezachází.

POZOR

Zranění a škody na majetku.

Úprava produktu může vést ke zranění a poškození majetku a také ke ztrátě záruky.

Výrobek používejte pouze s dodanými originálními díly a v původním stavu.

Používejte pouze výrobky schválené výrobcem.

Zajištěny náhradní díly.

POZOR

Škoda na majetku.

Nikdy nepoužívejte staré a nové baterie společně ani baterie různých typů (např. alkalické a dobíjecí), viz technické údaje.

Uchovávejte baterie mimo dosah dětí.

Nepokoušejte se dobíjet k dobíjení holých baterií.

Při vkládání baterií dbejte na správnou polaritu (+ / -).

Pokud zařízení nebudete delší dobu používat, vyjměte baterie.

Nepoužívejte poškozené baterie.

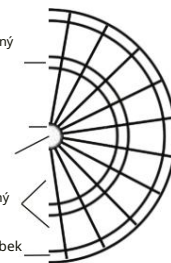
2. Popis a funkce

Elektronický terč je vybaven počítačovým systémem bodování, díky kterému je hra snadná a zábavná. S 32 vestavěnými hrami a 359 možnostmi/variantami na výběr si najdou vhodné hry jak začátečníci, tak i pokročilí hráči.

Současně může hrát až 8 hráčů.

2.1 Výpočet bodů

segment	Pravidlo bodování	Trojnásobný segment
Jednoduchý segment	Skóre x 1	Vnější Terč
Dvojitý segment	Skóre x 2	interiér Terč
Trojité segment	Skóre x 3	Jednoduchý segment
Vnější terč	25 x 1	Dvojnásobek segment
Vnitřní terč	25 x 2	



2.2 Ovládací panel

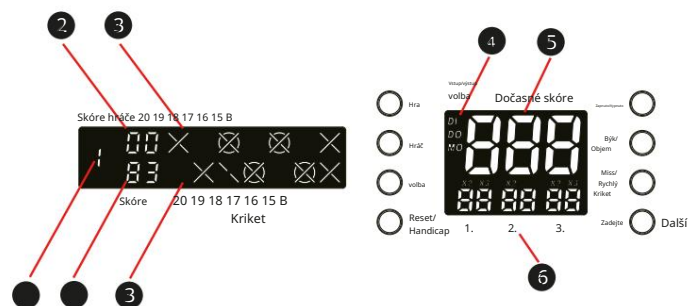


Tlačítka	Popis
Výběr her z 32 her.	
ZAP/VYP	Stisknutím zapnete. Stisknutím a podržením vypnete.
HRÁČ	1–8 hráčů. (1 až 8 hráčů). 5 úrovní obtížnosti (C-1 až C-5).
BÝČÍ OPCE	Nastavení parametrů hry 25/50 nebo 50/50 vnitřní/vnější býk.
OBJEM	4 nastavení hlasitosti. tichý - nízký - střední - vysoký.
MOŽNOST 6 Nastavení hry.	
MISS	Zaregistrujte zbloudilé šípky.
RYCHLÝ KRIKET	Vyberte hru 13 Standardní pro 2 hráče.
RESET	Obnovení hry 1.
HANDICAP	Stanovení různých výchozích bodů pro vyvážení výhod/nevýhod mezi schopnostmi hráčů.
VSTUP	Potvrzení vybraného nastavení a spuštění hry.
DALŠÍ HRÁČ	Hráči se vymění po hzení šípky.

2.3 Přehled her s handicapem

Hra	jméno	volba	hráč
1	301	12.	1-8
2	501	6. 12.	1-8
3	601	6. 12.	1-8
4	701	6. 12.	1-8
5	801	6/12	1-8
6	901	6/12	1-8
7	Liga 301	6/12	4-8
8	Liga 501	6/12	4-8
9	Liga 601	6/12	4-8
10	Liga 701	6/12 6/12	4-8
11	Liga 801	12. 6.	4-8
12	Liga 901	12. 6.	4-8
13	Kriket	3.	1-8
21	Počítejte nahoru	6. 18.	1-8
24	Nejvyšší skóre	9. 24. 12.	1-8

2.4 Indikátor na displeji



1	Aktuální hráč
2	Body hráče
3	Reklama Kriketová hra
4	Možnost vstupu/výstupu ve hře 01
5	Aktuální body hráče v kole
6	Body za hod v kole

2.5 Přehled 32 her

Elektronický terč nabízí 32 integrovaných her s 359 variantami, vhodných pro 1-8 hráčů.

Hra	jméno	volba	variance	hráč
1	301	6	12	1-8
2	501	6	12	1-8
3	601	6	12	1-8
4	701	6	12	1-8
5	801	6	12	1-8
6	901	6	12	1-8
7	Liga 301	6	12	4-8
8	Liga 501	6	12	4-8
9	Liga 601	6	12	4-8
10	Liga 701	6	12	4-8
11	Liga 801	6	12	4-8
12	Liga 901	6	12	4-8
13	Kriket	3	6	1-8
14	Kriket bez skóre	3	6	1-8
15	Kriket s podřiznutým hrdlem	3	6	1-8
16	Vražedný kriket	3	6	2-8
17	Scram Cricket	1	2	2
18 let	Nízký kriket	3	6	1-8
19	Anglický kriket	1	2	2
20	Kriket pouze pro jednoho	3	6	1-8
21	Počítejte nahoru	9	18 let	1-8
22	Nepřetržitě	12	12	1-8
23	Šanghaj	4	4	1-8
24	Nejvyšší skóre	12	24	1-8
25	Overy	19	38 let	2-8
26	Pod	19	38 let	2-8
27	Rozpúlit	1	2	1-8
28	Velká šestka	19	19	1-8
29	Zdvojnásobte	1	2	1-8
30	21 bodů	7	7	1-8
31	Devět šipek století	3	6	1-8
32	To nejlepší z devíti	5	5	1-8

Hry na úder: 301–901 (individuální a týmový režim) G01 až G12.

Tyto hry jsou založeny na principu odpočítávání.

Cílem je snížit počáteční hodnotu (301 až 901) přesně na 0 bodů.

Variety hry:

- **Jeden příchod/odchod:** Každý zásah se počítá na začátku a Konec.
- **Dvojitý vstup/výstup:** Začátek a konec pouze dvojitým vstupem /výstupem Pelfeld je možný.
- **Master Out:** Ukončete pouze dvojitým nebo trojitým úderem.

Možnosti terčů:

25/50 Býčí: Vnější kruh = 25, vnitřní býčí = 50.

50/50 Býk: Oba prsteny se počítají jako 50.

Konec hry:

- Pro Double Out se skóre 170 a Master Out se skóre 180 systém indikuje optimální hod pro dokončení.

Variety týmů (G07–G12)

- Stejná pravidla jako pro G01 s odlišnými výchozími body.

Důležité: Tým vyhrává pouze tehdy, pokud hráč trefí přesně 0 bodů a celkový počet bodů týmu nepřekročí počet bodů soupeře. Jinak se hod opakuje.

Variety kriketu – G13 až G20

V kriketu se používají pouze čísla od 15 do 20 a terč. Každý zásah se počítá – cílem je „otevřít“ čísla (3 zásahy) a poté získat body.

Stav kriketu	Jednou	Dvakrát	Otevřeno		Blízko
Znamení					

- **G13 Jednoduchý kriket:** Standardní režim s volným pořadím odpalů nebo předem definovaným pořadím.
- **C00:** Setkání a „otevření“ čísel 15–20 a středu v libovolném pořadí.
- **C20:** Nejprve trefte a „otevřete“ číslo 20, poté postupně čísla 19, 18, 17, 16, 15 a terč.
- **C25:** Nejprve trefte a „otevřete“ terč, poté postupně čísla 15, 16, 17, 18, 19 a 20.
- **Kriket G14 bez bodování:** Body se nepočítají – vyhrává ten, kdo jako první uzavře všechna pole.
- **G15 Cut Throat Cricket:** Základní pravidla jsou stejná jako ve standardním kriketu. Body se však přičítají k součtu bodů soupeře. Cílem je mít na konci co nejméně bodů.
- **G16 Killer Cricket:** Základní pravidla jsou stejná jako u No Score-re Cricketu, až na to, že po hodu můžete soupeřovi vymazat body dalším odpalem stejného čísla.

- **G17 Scram Cricket:** 2 kola – Hráč 1 se snaží trefit čísla 15 až 20 a terč. Hráč 2 se snaží dosáhnout vysokého skóre. Poté se hra opakuje v opačném pořadí.

- **G18 Kriket s nízkým nadhozem:** Jako kriket, ale s čísly 1 až 6 a terčem. Pořadí může být libovolné nebo předem určené (E00 = čísla 1 až 6 a terč v libovolném pořadí. E20 = čísla 6 až 1 a terč v pořadí. E25 = terč a čísla 1 až 6 v pořadí).

- **G19 Anglický kriket:** Tato hra je pouze pro 2 hráče a skládá se ze 2 kol. V 1. kole je cílem hráče 1 trefit terč. Každý zásah na vnější terč se počítá jako 1 bod, na vnitřní terč se počítá jako 2 body a všechna ostatní čísla se počítají jako 0 bodů. Cílem hráče 2 je dosáhnout co nejvyššího skóre dříve, než hráč 1 dosáhne 9 bodů. Ve druhém kole si hráči vymění role. Hráč 2 trefí terč a hráč 1 se snaží skórovat. Hra končí, když hráč 2 dosáhne 9 bodů. Hráč s nejvyšším počtem bodů je vítězem.

- **Kriket G20 pouze pro jednotlivé odpaly:** Všechny body se počítají pouze jako jednotlivé odpaly (žádné dvojhy, žádné trojhy). Číslo musí být zasaženo třikrát, aby se uzavřelo. Hra končí, když hráč uzavře všechna svá čísla a terč a vede v bodech.

Bodování a přesné hry – G21 až G31.

Tyto hry měří přesnost, strategii nebo skóre pomocí vlastních cílů nebo pravidel.

- **G21 Počítání:** Cílem je být první, kdo dosáhne předem stanoveného celkového skóre. Celkové skóre je stanoveno před začátkem hry.
- **G22 Round the Clock:** Každý hráč se snaží trefit všechna čísla od 1 do 20 ve správném pořadí. První hráč, který dosáhne 20, vyhrává. Displej ukazuje, který segment je třeba trefit. Pokud je v kole trefeno špatné číslo, tah daného hráče končí.
- **G23 Šanghaj:** Každý hráč hodí 3 šípkami a musí trefit 20 segmentů (včetně terče) v pořadí od 1 do 20. Cílem je získat v každém kole co nejvíce bodů. Počítají se dvojhy a trojhy. Hráč s nejvyšším skóre po všech 20 segmentech vyhrává. Nastavitelné úrovně obtížnosti pro Šanghaj: ŠANGHAJ 5 – Hra začíná v segmentu 5; ŠANGHAJ 10 – Hra začíná v segmentu 10; ŠANGHAJ 15 – Hra začíná v segmentu 15.

- G24 Vysoké skóre: Trvání 3 až 14 kol (3 hody na kolo). Vítězí hráč s nejvyšším skóre.
- G25 Overs: Cílem této hry je dosáhnout vyššího skóre, než jakého bylo dosaženo posledními 3 šípkami. Počet životů je stanoven před začátkem hry. Pokud není dosaženo vyššího skóre, po každém kole se ztratí jeden život.

- G26 Under: Opačný princip hry Over: Cílem této hry je dosáhnout nižšího skóre, než jaké bylo dosaženo posledními 3 šípkami. Minutí se počítají za 60 bodů.

- G27 Halve-It: Tato hra se skládá z 12 kol, v každém z nich se hodí 3 body. Cílem je získat co nejvíce bodů z předem určených čísel. Čísla pro každé kolo jsou:

Kolo 1	Kolo 2	Kolo 3	Kolo 4		
12		13		14	Dvojnásobek
Kolo 5	Kolo 6	Kolo 7	Kolo 8		
15		16		17	Trojnásobný
Kolo 9	Kolo 10	Kolo 11	Kolo 12		
18 let		19		20	Býčí oko

Žádný zásah = skóre poloviční.

- G28 Big-6: Cíle pro soupeře jsou vybírány vašimi vlastními zásahy šípek. Soupeř musí trefit stejná čísla. „Jednoduchá šestka“ je první cíl, který musí být zasažen. Před začátkem hry se počet životů nastaví stisknutím tlačítka Option. Jakmile je aktuální cíl zasažen, další šípka určí cíl soupeře. Pokud Hráč 1 nezasáhne aktuální cíl do 2 šípek, ztratí život a šanci určit další cíl pro Hráče 2. Hráč 2 poté hodí na Jednoducho šestku, kterou Hráč 1 minul. Jednoduché, dvojité a trojitě šípky jsou v této hře samostatné cíle. Počet zbývajících životů se zobrazuje na obrazovce Cricket.

- G29 Double Down: Hra začíná s 60 body na hráče. Každé kolo obsahuje předem určené cílové segmenty. V D a T musí hráč zasáhnout dvojité nebo trojitě segment, platí stejné pravidlo. Hráč s nejvyšším skóre vyhrává. Minutý cíl snižuje skóre na polovinu.

- G30 21 bodů: Cílem je získat přesně 21 bodů maximálně 3 šípkami. Přestřelení = 0 bodů.

- G31 Devět šípek – století: Cílem je co nejpřesněji zasáhnout 100, 150 nebo 200 ran s 9 šípkami ve 3 kolech. Dvojitě a trojitě hody se počítají jako 2násobek, respektive 3násobek skóre. Hráč, který překročí cílové skóre, prohrává.

- G32 Nejlepší z devíti:

Systém náhodně vybere cíl. Jednoduchý = 1 bod, Dvojitý = 2, Trojitý = 3. Vyhrává ten, kdo má nejvíce bodů v 9 až 21 hodech šípkami.

- Poznámka ke všem hrám:

Většina her je hratelná s možnostmi pro terč 25/50 nebo 50/50. Mnoho herních variant umožňuje individuální konfigurace, složení týmů nebo úrovně obtížnosti.

3. Vybalte a zkontrolujte

3.1 Vybalení produktu


VAROVÁNÍ

Nebezpečí udušení obalovým materiálem a spolknutí malých částí.

Obalový materiál ihned zlikvidujte v souladu s předpisy pro likvidaci domovního odpadu.

Obaly a drobné díly potřebné k opětovnému zabalení skladujte na místě chráněném před vlhkostí a mimo dosah dětí.


NEBEZPEČÍ

Škoda na majetku.

Špičaté, ostré a škrábavé předměty mohou při otevírání obalu poškodit výrobek.

K otevírání obalu nepoužívejte žádné špičaté, ostré ani škrábavé předměty.

1. Umístěte díly vedle sebe na volný, měkký a rovný povrch.

2. Zkontrolujte, zda je dodávka kompletní.
nost a integrita.

3.2 Zkontrolujte rozsah dodávky

Součástí dodávky jsou následující položky:

Popis	Dav
Elektronický terč	1
Šrouby + hmoždinky (Montáž na zeď)	2
Tělo šípky + násada (16 g)	12
Tělo šípky + násada (12 g)	6
křídlo	36
vrcholy	120
Kabel USB-C na USB-A	1
Startovní čára	1
pouzdro na šípky	1
Ochranný kryt obrazovky	1
hřídelový nástroj	1

4. Sestavte

NEBEZPEČÍ



Poškození výrobku v důsledku chybné montáže.

Sestavte výrobek kompletně a bezpečně.

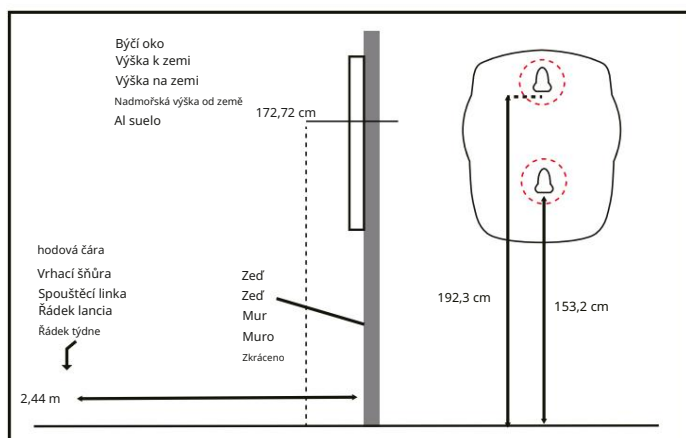
4.1 Výběr místa montáže

1. Vyberte vhodné místo instalace, které splňuje následující požadavky:

- Místo instalace je suché a lze jej pravidelně větrat.
- Místo instalace není vystaveno trvalému slunečnímu záření ani silným teplotním výkyvům.
- Povrch v místě instalace je rovný a protiskluzový.
- Zajistěte, aby před místem instalace byl volný prostor 3 m.

4.2 Montáž na zeď

montáž na zeď



1. Na zdi si vyznačte dvě značky nad sebou ve výšce 192,3 cm a 153,2 cm nad podlahou.
2. Vyrtejte 2 otvory na vyznačených místech.
3. Do vyvrtaných otvorů vložte 2 hmoždinky.
4. Zašroubujte 2 šrouby do vyvrtaných otvorů, dokud hlavy šroubů nebudou vyčnívat ze zdi přibližně 1,27 cm.
5. Zarovnejte montážní otvory na zadní straně terče s hlavy šroubů a připevněte terč na zeď.
6. Po upevnění terče by měl být terč 172,72 cm nad zemí.

4.3 Vložte baterie.

Terč je napájen 3 bateriemi typu AA (LR6, 1,5 V) nebo nabíjecím kabelem USB-C.

Otevřete přihrádku na baterie na zadní straně terče a vložte 3 baterie typu AA (LR6, 1,5 V).

Pro úsporu energie baterie je terč vybaven funkcí automatického vypnutí. Pokud se terč nepoužívá, automaticky se vypne po 30 minutách.

4.4 Připojení kabelu USB-C

1. Před připojením se ujistěte, že síťové napětí a síťová frekvence zařízení jsou shodné s napětím a síťovou frekvencí napájecí sítě.

2. Připojte napájecí kabel k dobře zajištěné zásuvce zapojte jej do standardní elektrické zásuvky.

4.5 Sestavení šipky

Nainstalujte hřídel šípů

1. Umístěte jehlovitý hrot
Šipkový nástroj přesně umístěný v místě kloubu šípů.

2. Pevně držte nástroj a otočte hřídel do požadované polohy.

Nainstalujte měkký hrot

1. Na šipce najděte vhodný otvor, který je určen pro měkký hrot.
2. Vložte měkký hrot do odpovídajícího otvoru nástroje.
3. Bezpečně připevněte měkký hrot k šipce pomocí nástroje.

Odstraňte měkký hrot

1. Vyberte vhodný otvor na šipce
Nástroj vhodný pro odstranění měkké špičky.
2. Umístěte šipku tak, aby nainstalovaná měkká špička přesně seděla ve zvoleném otvoru.
3. Otáčejte šipkou pomocí nástroje, dokud nebude možné měkký hrot snadno vyjmout.

4.6 Nasazení ochranné fólie na displej

Vyčistěte displej

1. Očistěte povrch displeje.
důkladně pro odstranění prachu, skvrn nebo jiných nečistot.

Odstraňte ochrannou fólii ze zadní strany.

1. Uchopte ochrannou fólii do ruky, najděte průhlednou ochrannou fólii na zadní straně a opatrně ji sloupněte. Dávejte pozor, abyste se prsty nedotkli lepicí strany.

Zarovnejte a přilepte

1. Zarovnejte chránič obrazovky s
Opatrně nalepte lepicí proužek na okraj obrazovky. Nanášejte jej pomalu a rovnoměrně, abyste zabránili vzniku vzduchových bublin.

Odstraňte ochrannou fólii z přední strany.

1. Jakmile je ochranná fólie na displej zcela nalepena, opatrně sloupněte průhlednou ochrannou fólii na přední straně. Instalace je nyní dokončena.

5. Doprava

 POZOR	
	Nebezpečí zranění a poškození majetku v důsledku nesprávné přepravy.
	Tircový terč přepravujte pouze ve svislé poloze a jednotlivě.

6. Použití

 POZOR	
	Nebezpečí zranění v důsledku nesprávného použití.
	Používejte výrobek v souladu s jeho zamýšleným účelem, viz „1.2 Zamýšlené použití“ na straně 4.
	Pro zajištění bezpečného hodu dodržujte vzdálenost od terče alespoň 2,44 m.
	Před hodem se ujistěte, že v blízkosti terče nejsou žádné osoby, zvířata ani předměty.
	Neberte šípky, dokud všichni hráči nedokončí házení.
	Neházejte lidi ani zvířata se šípkami.

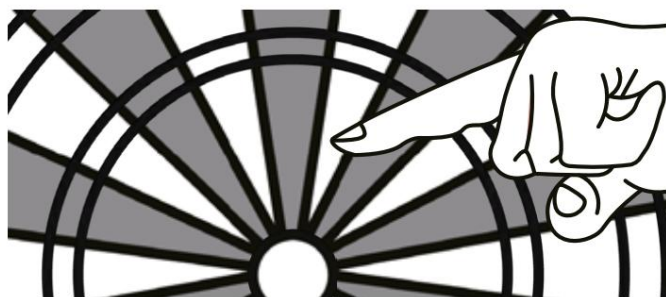
7. Skladování

NEBEZPEČÍ	
	Škody na majetku v důsledku nesprávného skladování.
	Výrobek skladujte v rozloženém stavu na suchém a čistém místě.
	Chraňte výrobek před prachem a Vlhkost.
	Nepokládejte na výrobek žádné předměty, hrozí riziko deformace.

8. Opravte chyby

Během hry se mohou dočasně zablokovat bodovací segmenty terče, což má za následek zaseknutí segmentu. V takovém případě se skóre zablokovaného segmentu započítá a zobrazí při střídání hráčů.

Pokud k této chybě dojde, postupujte takto:



1. Vyhledejte zablokovaný segment.
2. Pevně zatlačte na zaseknutý segment, dokud se neuvolní. Jakmile jsou zaseknuté segmenty uvolněny, problém je vyřešen.

Mezi hody je vyžadován elektronický a mechanický reakční čas. Pokud jsou dva hody příliš blízko sebe, vyjměte druhou šípku a hodte znovu, abyste přesně zaznamenali své skóre.

V prostředí s rychlými kolísáními elektrického napětí může dojít k poruše, která vyžaduje reset terče.

9. Čištění a údržba

9.1 Čištění

 **VAROVÁNÍ**



Nebezpečí ohrožení života v důsledku úrazu elektrickým proudem.

Před jakoukoli prací na výrobku jej odpojte ze zásuvky.

Přístroj neoplachujte vodou.

Neponořujte napájecí kabel do vody ani jiných kapalin.

NEBEZPEČÍ



Poškození výrobku způsobené nesprávnými čisticími prostředky.

Otestujte snášlivost čisticích prostředků s povrchem na nenápadném místě výrobku.

K čištění nepoužívejte organická rozpouštědla, vroucí vodu, silné kyseliny ani alkalické čisticí prostředky.

Prach a lehké nečistoty odstraňte vlhkým hadříkem nebo měkkým kartáčem.

Při silnějším znečištění použijte jemný, nehořlavý a potravinářsky nezávadný čisticí prostředek nebo hadřík navlhčený vodou.

9.2 Plán údržby

Pravidelná údržba zvyšuje bezpečnost a životnost vašeho produktu.

Před každým použitím	
napájení	Před zahájením jakékoli údržby odpojte zařízení od síťové zásuvky a vyjměte baterie.
Stav	Zkontrolujte celkový stav výrobku, zda není poškozen.
Přílohy	Zkontrolujte, zda se nějaké příslušenství neuvolnilo nebo nedeformovalo, a v případě potřeby je znovu připevněte.
Když se nepoužívá	
Příhrádka na baterie	Vyměňte baterie z příhrádky na baterie, abyste zabránili korozi způsobené vytékajícími bateriemi.

10. Oprava

NEBEZPEČÍ



Škody způsobené nesprávnou opravou

Používejte pouze náhradní díly schválené výrobcem nebo originální náhradní díly.

Opravy nechte provádět pouze kvalifikovanými odborníky provádět personální kontroly.

11. Technické údaje

Označení	Hodnota
Model:	Elektronický terč
Bydlení	Černý
Bodová pole:	Červená, zelená, černá, béžová
Materiály:	
Terč, vnější kroužek, Hranice polí, Jednotlivá pole	Polypropylen
Materiálové šípky:	Ocel, PET, POM
Baterie:	3x AA (LR6, 1,5 V)
Rozměry produktu:	
Terč:	51,7x42,4x3 cm
USB kabel:	2,8 m
Startovní čára:	52x10 cm
Kapsa na šíp:	15x12 cm
Zobrazit:	Cvrček 8,45x1x94 cm Rozměry 4,5x3,3 cm
Hmotnost produktu:	1,45 kg

12. Prohlášení o shodě EU

Distributor tímto prohlašuje, že výše uvedený výrobek splňuje platné evropské minimální požadavky.

Úplné znění prohlášení EU o shodě je k dispozici na vyžádání na následující internetové adrese: <https://www.juskys.de/>.

13. Zlikvidujte

Obal

Obalový materiál je recyklovatelný.

Obal zlikvidujte ekologickým způsobem a odevzdejte jej do regionálního sběrného dvora.

Elektrické spotřebiče

Jako vlastník elektroodpadu (OEEZ), který je třeba zlikvidovat, jste podle evropské směrnice o OEEZ a německého zákona o elektrických a elektronických zařízeních (ElektroG) ze zákona povinni jej likvidovat odděleně od netříděného komunálního odpadu, protože nesprávně likvidované výrobky nebo jejich toxické a nebezpečné složky mohou způsobit trvalé poškození zdraví lidí, zvířat a rostlin.

Tímto způsobem významně přispíváte k opětovnému použití, využití a recyklaci.

Způsob likvidace nebo sběru podléhá regionálním a smluvním předpisům a lze jej získat od veřejného úřadu pro nakládání s odpady a od distributora. Distributoři jsou obecně povinni bezplatně odebírat staré spotřebiče, bez ohledu na to, zda byl proveden nákup nového. Nezákonná likvidace je trestným činem. Před odvozem spotřebiče do regionálního sběrného dvora proveďte prosím následující úkony:

Vyjměte z přístroje staré baterie a dobíjecí baterie, pokud jsou součástí výrobku a lze je vyjmout.

Smažte osobní údaje ze zařízení sami.

Číslo OEEZ: 29073343

Obsah

1. Pro vaši bezpečnost.....	14 1.1
Pro vaši bezpečnost.....	14
1.2 Použití v souladu s určením	14
1.3 Nesprávné použití	14 1.4 Cílová skupina.....
14 1.5 Úrovně varování.....	
14 1.6 Symboly.....	14 1.7 Bezpečnostní pokyny.....
15 2. Popis a funkce	15 2.1 Výpočet bodů
15 2.2 Ovládací panel	16 2.3 Přehled her
HANDICAP	16 2.4 Displej.....
16 2.5 Přehled 32 her	16 3. Vybalení a kontrola
18 3.1 Vybalení výrobku	18 4. 18 3.2 Kontrola rozsahu dodávky.....
18 4. Montáž.....	19
4.1 Místo instalace	19
4.2 Montáž na zeď	19
4.3 Vložení baterií.....	19
4.4 Připojení kabelu USB-C.....	19
20	
7. Obchod	20
8. Oprava chyb	20
9. Údržba a harmonogram.....	20
9.1 Čištění	20 9.2 Plán údržby.....
21	
10. Opravy	21 11. Technické údaje.....
21	
12. Prohlášení o shodě EU	21 13.
Likvidace	22 13.1
Obal	22 13.2 Výrobek
obecně.....	22

1. Pro vaši bezpečnost

1.1 Pro vaši bezpečnost

Před prvním použitím si pečlivě a kompletně přečtěte tento dokument.

Dodržujte pokyny a bezpečnostní informace v tomto dokumentu a na výrobku.

Výrobek používejte pouze v bezvadném technickém stavu a s ohledem na bezpečnost a riziko.
způsob.

Uchovávejte si tento dokument pro budoucí použití a přeposlání a také jej ponechte v blízkosti produktu.

1.2 Použití k určenému účelu

Produkt byl vyvinut výhradně pro soukromé použití.

Výrobek používejte pouze jako terč do interiéru.

Výrobek používejte pouze v původním stavu, s dodanými originálními díly a/nebo náhradními díly schválenými výrobcem.

Opravy nechte provádět pouze kvalifikovaným personálem
sluneční svít.

Jakékoli jiné použití je považováno za nesprávné použití a může vést k vážnému zranění osob a poškození majetku.

Neneseme žádnou odpovědnost za nedodržení pokynů, bezpečnostních pokynů a nesprávné použití ani za jakékoli z toho vyplývající škody na osobách nebo majetku.

1.3 Nesprávné použití

Produkt není vhodný pro komerční účely.

Výrobek není hračka.

Nepoužívejte výrobek ve vlhkých místnostech, jako jsou koupelny nebo sauny.

Produkt neupravujte ani neupravujte.

Nepoužívejte výrobek s vadnými díly.

Chraňte elektroniku před vlhkostí.

Neobsluhujte výrobek mokřima rukama.

1.4 Cílová skupina

Uživatelé jsou dospělí a děti starší 6 let pod dohledem dospělé osoby, kteří si přečetli a rozumí tomuto návodu a označení na výrobku, nebo kteří obdrželi srovnatelné pokyny týkající se použití a bezpečnostních pokynů.

Produkt smí používat pouze oni.

Osoby s fyzickým nebo mentálním postižením/děti/těhotné ženy mohou výrobek používat pouze pod dohledem dospělé osoby.

Montážní práce, údržbářské práce a čištění nesmí provádět výše uvedené osoby.

Uživatelé mohou produkt používat pouze tehdy, jsou-li plně fyzicky, duševně a smyslově způsobilí, tj. jsou-li vzhůru a střízliví.

Kvalifikovaní pracovníci jsou lidé, kteří absolvovali specializované mechanické školení, jako například vyškolení řemeslníci, zámečníci atd.

1.5 Úrovně varování



NEBEZPEČÍ

Varování před nebezpečím, které vede přímo k smrti nebo vážná zranění, pokud nebudou opatření přijata.



VAROVÁNÍ

Varování před nebezpečím, které může vést k úmrtí nebo vážnému zranění, pokud nebudou dodržena tato opatření.



POZOR

Varování před nebezpečím, které může vést ke zraněním, pokud nebudou dodržena tato opatření.

OZNÁMENÍ

Varování před nebezpečím, které může vést k věcným škodám, pokud nebudou dodržena tato opatření.

1.6 Symboly

Popis symbolu



Tento symbol označuje, že by si uživatel měl před použitím přečíst a porozumět pokynům.



Mezinárodní symbol recyklace označuje recyklovatelný materiál.



Tento symbol označuje, že používání elektrických šroubováků je zakázáno.

Arizona /
1-N

Tyto zkratky označují součást potřebnou pro krok montáže na obrázcích.



Označení CE se používá k identifikaci výrobků, které splňují příslušné požadavky kladené na výrobce Evropskou unií.



Pouze pro vnitřní použití znamená, že výrobek smí být používán pouze v suchých vnitřních prostorách.



Přeškrtnutý odpadkový koš s čarou označuje elektrický a elektronický odpad, který nesmí být likvidován společně s domovním odpadem.



Logo Triman je symbol recyklace, který je ve Francii ze zákona vyžadován pro místní třídění odpadu.

1.7 Bezpečnostní pokyny

VAROVÁNÍ

Nebezpečí úrazu elektrickým proudem, požáru a zkratu.
Poškozené kabely mohou vést ke zkratům, požáru a úrazu elektrickým proudem.

Spotřebič používejte pouze s uzemněnou zásuvkou chráněnou jističem.

Nepřipojujte spotřebič k elektrické síti pomocí více zástrček nebo prodlužovacích lišt.

Nepoužívejte spotřebič se zásuvkou s časovým spínačem nebo dálkově ovládanou zásuvkou.

Spotřebič smí být připojen pomocí nepoškozeného, odvinutého prodlužovacího kabelu o maximální délce 3 metry a průřezu 1,5 mm².

Neohýbejte ani nedrtte napájecí kabely.

Sítová zástrčka musí být vždy přístupná.

Neodpojujte spotřebič od sítě tahem za kabel, ale vypněte jej a ručně vytáhněte zástrčku ze zásuvky.

Nedotýkejte se zařízení kapaliny.

POZOR

Nebezpečí zranění a popálenin v důsledku skákání nebo dovádění na výrobku.

Dovádění nebo skákání může vést ke zraněním a poškození majetku.

Ujistěte se, že na výrobku ani v něm neskáčete ani se nehýbete.

POZOR

Zranění a škody na majetku.
Úprava produktu může vést k úrazu osob a poškození majetku a zruší platnost záruky.

Používejte výrobek pouze s dodanými originálními díly a v původním stavu.

Používejte pouze náhradní díly schválené výrobcem.

POZOR

Škoda na majetku.

Nikdy nepoužívejte staré a nové baterie společně ani baterie různých typů (např. alkalické a dobíjecí), viz technické údaje.

Uchovávejte baterie mimo dosah dětí.

Nepokoušejte se dobít baterie, které nejsou určeny k dobíjení.

Při zapojení dbejte na správnou polaritu (+ / -).
Obsluha baterií.

Pokud nebudete přístroj delší dobu používat, vyjměte baterie.

Nepoužívejte poškozené baterie.

2. Popis a funkce

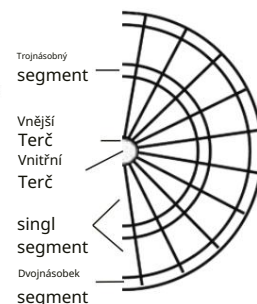
Elektronický terč má počítačový systém bodování, díky čemuž je hraní snadné a zábavné.

S 32 vestavěnými hrami a 359 možnostmi/variantami na výběr si tu pravou hru najdou jak začátečníci, tak i pokročilí hráči.

Až 8 hráčů může hrát současně.

2.1 Výpočet bodů

segment	Pravidlo bodování
Jeden segment	Skóre x 1
Dvojitý segment	Skóre x 2
Trojitý segment	Skóre x 3
Vnější terč	25 x 1
Vnitřní terč	25 x 2



2.2 Ovládací panel

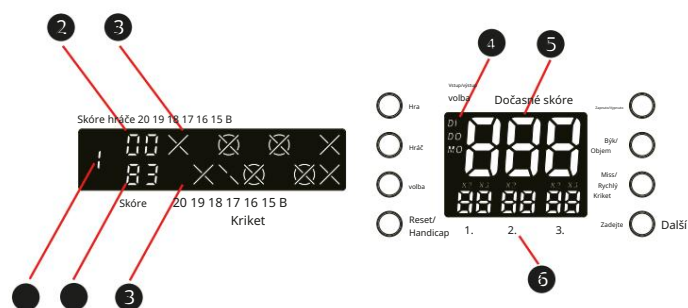


Tlačítka	Popis
Výběr her z 32 her.	
ZAP/VYP	Stisknutím zapnete. Stisknutím a podržením vypnete.
HRÁČ	HRÁČI 1-8 hráčů. (1 až 8 hráčů). 5 úrovní obtížnosti (C-1 až C-5).
BÝČÍ OPCE	Nastavení herních parametrů. 25/50 nebo 50/50 vnitřní/vnější Bull.
OBJEM	4 nastavení hlasitosti. tichý - nízký - střední - vysoký.
MOŽNOST 6 Nastavení hry.	
MISS	Zaznamenejte zmeškané šípky.
RYCHLÝ KRIKET	Vybere hru „13 Standard 2 hráči“.
RESET	Obnovení hry 01.
HANDICAP	Stanovení různých výchozích bodů pro vyrovnání výhod/nevýhod mezi schopnostmi hráčů.
VSTUP	Potvrdte vybrané nastavení a spustte hru.
DALŠÍ HRÁČ	Poté, co se ze šípky stane šipka, přepněte se mezi hráči.

2.3 Přehled handicapových her

Hra	jméno	volba	hráč
1	301	12. 6.	1-8
2	501	12. 6.	1-8
3	601	6/12	1-8
4	701	6/12	1-8
5	801	6/12	1-8
6	901	6/12	1-8
7	Liga 301	6/12 6/12	4-8
8	Liga 501	12. 6.	4-8
9	Liga 601	12. 6.	4-8
10	Liga 701	6/12	4-8
11	Liga 801	6/12	4-8
12	Liga 901	6/12	4-8
13	Kriket	3/6	1-8
21	Počítejte nahoru	18. září	1-8
24	Nejvyšší skóre	24. 12.	1-8

2.4 Displej



1	Aktuální hráč
2	Body hráče
3	Ukázka kriketového zápasu
4	Možnost vstupu/výstupu ve hře 01
5	Aktuální body hráče v kole
6	Body za hod v kole

2.5 Přehled 32 her

Elektronický terč nabízí 32 integrovaných her s 359 variantami vhodných pro 1-8 hráčů.

Hra	jméno	volba	variac	hráč
1	301	6	12	1-8
2	501	6	12	1-8
3	601	6	12	1-8
4	701	6	12	1-8
5	801	6	12	1-8
6	901	6	12	1-8
7	Liga 301	6	12	4-8
8	Liga 501	6	12	4-8
9	Liga 601	6	12	4-8
10	Liga 701	6	12	4-8
11	Liga 801	6	12	4-8
12	Liga 901	6	12	4-8
13	Kriket	3	6	1-8
14	Kriket bez skóre	3	6	1-8
15	Kriket s podříznutým hrdlem	3	6	1-8
16	Vražedný kriket	3	6	2-8
17	Scram Cricket	1	2	2
18 let	Nízký kriket	3	6	1-8
19	Anglický kriket	1	2	2
20	Kriket pouze pro jednoho	3	6	1-8
21	Počítejte nahoru	9	18 let	1-8
22	Nepřetržitě	12	12	1-8
23	Šanghaj	4	4	1-8
24	Nejvyšší skóre	12	24	1-8
25	Overy	19	38 let	2-8
26	Pod	19	38 let	2-8
27	Rozpúlit	1	2	1-8
28	Velká šestka	19	19	1-8
29	Zdvojnásobte	1	2	1-8
30	21 bodů	7	7	1-8
31	Devět šipek století	3	6	1-8
32	To nejlepší z devíti	5	5	1-8

Počítání her: 301-901 (individuální a týmový režim) G01 až G12.

Tyto hry jsou založeny na principu odpočítávání. Od počátečního skóre (301 až 901) by se hra měla hrát přesně do 0 bodů.

Variety hry:

- Jeden zásah/zásah: Každý zásah se počítá na začátku a konec.
- Dvojitý vstup/výstup: Začátek a konec je možný pouze s dvojitým polem.
- Master Out: Ukončete pouze dvojitým nebo trojitým úderem.

Možnosti terčů:

25/50 Býčí: Vnější kruh = 25, vnitřní býčí = 50.

50/50 Býk: Oba kroužky se počítají 50.

Konec hry:

- Pro dvojnásobný out od skóre 170 a master out 180 systém zobrazí optimální hod pro dokončení.

Variety týmů (G07-G12)

- Stejná pravidla jako G01 s jinými výchozími body.

Důležité: Tým vyhrává pouze tehdy, pokud hráč trefí přesně 0 bodů a tým nemá celkem více bodů než soupeřův tým. Jinak se hod ruší.

Variety kriketu - G13 až G20

V kriketu se používají pouze čísla 15 až 20 a terč. Každý zásah se počítá – cílem je „otevřít“ čísla (3 zásahy) a poté sbírat body.

Stav kriketu jednou dvakrát			OTEVŘENO	Blízko
Znamení				

- G13 Jednoduchý kriket: Standardní režim s volným pořadím odpalů nebo předem definovaným pořadím.
- C00: Zasáhnete a „otevřete“ čísla 15–20 a střed v libovolném pořadí.
- C20: Nejprve trefte a „otevřete“ číslo 20, poté postupně čísla 19, 18, 17, 16, 15 a terč.
- C25: Nejprve trefte a „otevřete“ terč, poté postupně čísla 15, 16, 17, 18, 19 a 20.
- Kriket G14 bez bodování: Body se nepočítají - Kdokoli uzavře všechna pole jako první, vyhrává.
- G15 Cut Throat Cricket: Základní pravidla jsou stejná jako ve standardním kriketu. Body se však přičítají k celkovému skóre soupeře. Cílem je mít na konci co nejméně bodů.
- G16 Killer Cricket: Základní pravidla jsou stejná jako v No Score Cricket, s tou výjimkou, že po hodu můžete soupeřovi smazat body dalším odpalem stejného čísla.

- G17 Scram Cricket: 2 kola - Hráč 1 se snaží trefit čísla 15 až 20 a terč. Hráč 2 se snaží dosáhnout vysokého skóre. Poté se hra opakuje v opačném pořadí.

- G18 Kriket s nízkým nadhozem: Jako kriket, ale s čísly 1 až 6 a terčem. Volné nebo předem určené pořadí (E00 = čísla 1 až 6 a terč v libovolném pořadí. E20 = čísla 6 až 1 a terč v libovolném pořadí. E25 = Terč a čísla 1 až 6 v libovolném pořadí).

- G19 Anglický kriket: Tato hra je pouze pro 2 hráče a skládá se ze 2 kol. V 1. kole je cílem hráče 1 terč. Každý zásah na vnější terč se počítá jako 1 bod, na vnitřní terč se počítá jako 2 body a ostatní čísla se počítá jako 0 bodů. Cílem hráče 2 je dosáhnout co nejvyššího skóre dříve, než hráč 1 nasbírá 9 bodů. Ve druhém kole si hráči vymění role. Hráč 2 trefí terč a hráč 1 se snaží získat body. Hra končí, když hráč 2 dosáhne 9 bodů.

Hráč s nejvyšším počtem bodů je vítěz.

- Kriket G20 – pouze jeden zásah: Všechny body se počítají pouze jako jednotlivé zásahy (žádné dvojitě, žádné trojitě). Číslo musí být zasaženo třikrát, aby se uzavřelo. Hra končí, když jeden z hráčů uzavře všechna svá čísla a terč a vede v bodech.

Bodování a přesné hry - G21 až G31.

Tyto hry měří přesnost, strategii nebo skóre s vlastními cíli nebo pravidly.

- G21 Počítání: Cílem je být první, kdo dosáhne stanoveného celkového počtu bodů. Celkový počet bodů je stanoven před začátkem hry.
- G22 Celovečerní hra: Každý hráč se snaží trefit všechna čísla od 1 do 20 ve správném pořadí. Hráč, který jako první dosáhne čísla 20, vyhrává. Displej ukazuje, který segment je třeba trefit. Pokud se během kola trefí nesprávné číslo, tah daného hráče končí.
- G23 Šanghaj: Každý hráč hází 3 šípkami a musí trefit segmenty v pořadí od 1 do 20, včetně terče. Cílem je získat v každém kole co nejvíce bodů. Počítají se dvojhry a trojhry. Hráč s nejvyšším skóre po všech 20 segmentech vyhrává. Nastavitelné úrovně obtížnosti pro Šanghaj: ŠANGHAJ 5 – Hra začíná v segmentu 5 ŠANGHAJ 10 – Hra začíná v segmentu 10 ŠANGHAJ 15 – Hra začíná v segmentu 15.
- G24 Vysoké skóre: Trvání: 3 až 14 kol (3 hody na kolo) Vítězí hráč s nejvyšším skóre.

- G25 Overs: Cílem této hry je dosáhnout vyššího skóre, než jakého bylo dosaženo posledními 3 šípkami. Před začátkem hry je stanoven počet životů. Pokud není dosaženo vyššího skóre, po každém kole ztratíte jeden život.

- G26 Under: Opačný princip k Over: Cílem této hry je dosáhnout nižšího skóre, než jakého bylo dosaženo posledními 3 šípkami. Hod MISS se počítají za 60 bodů.

- G27 Halve-It: Tato hra se skládá z 12 kol, v každém z nich se hodí 3 body. Cílem je získat co nejvíce bodů z daných čísel. Čísla pro každé kolo jsou:

Kolo 1	Kolo 2	Kolo 3	Kolo 4		
12		13		14	Dvojnásobek
Kolo 5	Kolo 6	Kolo 7	Kolo 8		
15		16		17	Trojnásobný
Kolo 9	Kolo 10	Kolo 11	Kolo 12		
18 let		19		20	Býčí oko

Žádný zásah = skóre poloviční.

- G28 Big-6: Cíle pro soupeře si vybíráte vlastními hody. Soupeř musí trefit stejná čísla. Prvním cílem, který musí být zasažen, je „Single 6“. Před začátkem hry se stisknutím tlačítka volby nastaví počet životů. Jakmile je aktuální cíl zasažen, další hod určí cíl soupeře. Pokud Hráč 1 nezasáhne aktuální cíl do 2 šipek, ztratí život a šanci určit další cíl pro Hráče 2. Hráč 2 poté hodí na Single 6, kterou Hráč 1 minul. Jednoduché, dvojité a trojitě hody jsou v této hře samostatné cíle. Počet zbývajících životů se zobrazuje na kriketovém displeji.

- G29 Double Down: Hra začíná s 60 body na hráče. V každém kole jsou předem určené cílové segmenty. V D a T musí hráč trefit dvojitý nebo trojitý segment, platí stejné pravidlo. Hráč s nejvyšším skóre vítězí. Žádný zásah snižuje skóre na polovinu.

- G30 21 bodů: Cílem je získat přesně 21 bodů maximálně 3 šípkami. Svržení = 0 bodů.

- G31 Devítišipkové století: Cílem je co nejpřesněji trefit 100, 150 nebo 200 ran s 9 šípkami ve 3 kolech. Dvojitě a trojitě hody se počítají jako 2- nebo 3-násobek hodnoty čísla. Kdokoli překročí skóre, prohrává.

- G32 Nejlepší z devíti:

Systém náhodně vybírá cíl. Jednoduchý = 1 bod, dvojitý = 2, trojitý = 3. Vítězí ten, kdo má na konci nejvíce bodů z 9 až 21 šipek.

- Poznámka ke všem hrám:

Většina her je hratelná s možnostmi pro bullseye 25/50 nebo 50/50. Mnoho herních variant umožňuje individuální konfigurace, složení týmů nebo úrovně obtížnosti.

3. Vybalte a zkontrolujte

3.1 Vybalení produktu



VAROVÁNÍ



Nebezpečí udušení obalovým materiálem a spolknutím malých částí.

Obalový materiál zlikvidujte v souladu s předpisy v rámci domovního odpadu.

Obal a drobné díly potřebné k opětovnému zabalení skladujte mimo dosah vlhkosti a dětí.



OZNÁMENÍ



Materiální škoda.

Špičaté, ostré a škrábavé předměty mohou při otevírání obalu poškodit výrobek.

K otevírání obalu nepoužívejte žádné špičaté, ostré ani škrábavé předměty.

Při následujících pracích buďte opatrní.

1. Položte díly vedle sebe na čistý, měkký a rovný povrch.

2. Zkontrolujte úplnost dodávky a integritu.

3.2 Kontrola rozsahu dodávky

Součástí dodávky je následující rozsah:

Popis	Množství
Elektronický terč	1
Šrouby a hmoždinky (montáž na zeď)	2
Tělo šípky + násada (16 g)	12
Tělo šípky + násada (12 g)	6
Lety	36
Tipy	120
Kabel USB-C na USB-A	1
Startovní čára	1
Taška na šípky	1
Ochranný kryt obrazovky	1
Nástroj pro hřídel	1

4. Montáž

OZNÁMENÍ



Poškození výrobku v důsledku nesprávné montáže.

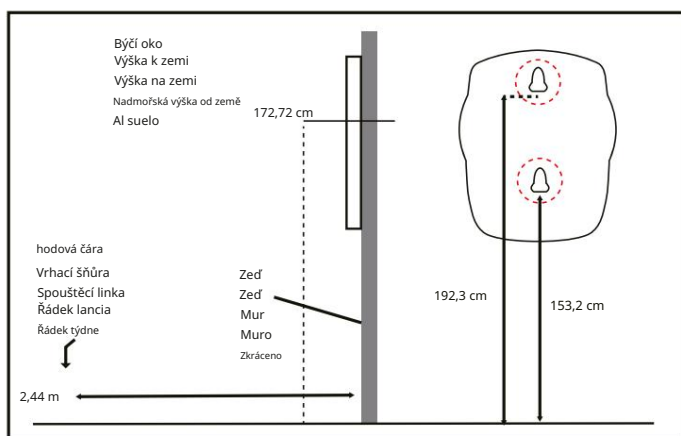
Výrobek kompletně sestavte a
Trezor.

4.1 Místo instalace

- Vyberte vhodné místo instalace, které splňuje následující požadavky:
- Místo instalace je suché a lze jej pravidelně větrat.
- Místo instalace není trvale vystaveno slunci a silným teplotním výkyvům.
- Podklad místa instalace je rovný a protiskluzový.
- Zajistěte, aby byl volný prostor 3 metry před místem instalace.

4.2 Montáž na zeď

Montáž na stěnu



1. Umístěte 2 značky na zeď jednu pod druhou ve výšce 192,3 cm a 153,2 cm nad podlahou.
2. Vyrtejte 2 otvory do označených míst.
3. Do vyvrtaných otvorů vložte 2 hmoždinky.
4. Zašroubujte 2 šrouby do vyvrtaných otvorů, dokud hlavy šroubů nebudou vyčnívat ze zdi asi 1,27 cm.
5. Zarovnejte montážní otvory na zadní straně terče s hlavami šroubů a namontujte terč na zeď.
6. Po namontování terče by měl být otvor pro šípky 172,72 cm nad podlahou.

4.3 Vložte baterie.

Terč je napájen 3 bateriemi typu AA (LR6, 1,5 V) nebo nabíjecím kabelem USB-C.

Otevřete přihrádku na baterie na zadní straně terče a vložte 3 baterie typu AA (LR6, 1,5 V).

Pro úsporu baterií je terč vybaven funkcí automatického vypnutí. Pokud se terč nepoužívá, automaticky se vypne po 30 minutách.

4.4 Připojení kabelu USB-C

1. Před připojením se ujistěte, že síťové napětí a síťová frekvence spotřebiče jsou shodné s napětím a síťovou frekvencí elektrické sítě.
2. Zapojte napájecí kabel do snadno přístupné zásuvky.

4.5 Sestavení dartařowu

Instalace hřídele

1. Umístěte jehlovitý hrot špičkového nástroje přesně do místa připojení hřídele.
2. Pevně držte nástroj a otočte hřídelí do požadované polohy.

Instalace měkké špičky

1. Najděte na šicí liště vhodný otvor určený pro měkký hrot.
2. Vložte měkký hrot do příslušného otvoru v nástroji.
3. Pomocí nástroje bezpečně připevněte měkký hrot k šípkě.

Demontáž měkké špičky

1. Vyberte na šicí liště vhodný otvor pro vyjmutí měkké špičky.
2. Umístěte šípku tak, aby nainstalovaná měkká špička přesně zapadla do vybraného otvoru.
3. Otáčejte šípkou pomocí nástroje, dokud měkký hrot lze snadno odstranit.

4.6 Nasazení ochranné fólie na displej

Čištění displeje

1. Důkladně očistěte povrch displeje, abyste zcela odstranili prach, skvrny nebo jiné nečistoty.

Odstraňte ochrannou fólii ze zadní strany

1. Uchopte ochrannou fólii do ruky, najděte průhlednou ochrannou fólii na zadní straně a opatrně ji sloupněte. Dávejte pozor, abyste se nedotkli lepicí strany prsty.

Zarovnejte a nalepte

1. Zarovnejte ochrannou fólii s jedním okrajem obrazovky. Nalepte ji pomalu a rovnoměrně, aby se zabránilo vzniku vzduchových bublin.

Odstraňte přední ochrannou fólii

1. Jakmile je ochranná fólie na displej zcela nalepena, opatrně sloupněte průhlednou ochrannou fólii na přední straně. Instalace je nyní dokončena.

5. Doprava

 POZOR	
	Nebezpečí zranění a věcných škod v důsledku nesprávné přepravy.
	Výrobek přepravujte pouze v demontovaném stavu.

6. Použití

 POZOR	
	Nebezpečí zranění v důsledku nesprávného použití.
	Používejte výrobek v souladu s jeho zamýšleným použitím, viz kapitola „1.2 Použití v souladu s určením“ na straně 14.
	Pro zajištění bezpečného hodu dodržujte vzdálenost od terče alespoň 2,44 m.
	Před hodem se ujistěte, že se v blízkosti terče nenacházejí žádné osoby, zvířata ani předměty.
	Šipky si vezměte až poté, co všichni hráči dohrají.
Neházejte lidi ani zvířata šipky.	

7. Obchod

OZNÁMENÍ	
	Poškození výrobku v důsledku nesprávného skladování.
	Smontovaný a ve svislé poloze, nebo rozložený výrobek skladujte na tmavém, chladném, suchém a dobře větraném místě.
	Chraňte výrobek před prachem a mořidlem. postava.
	Nepokládejte na výrobek žádné předměty, protože by mohlo dojít k jeho deformaci. může dojít.

8. Oprava chyb

Během hry se mohou dočasně zablokovat bodovací segmenty terče, což má za následek zaseknutí segmentu. V takovém případě se skóre za zablokovaný segment započítá a zobrazí při střídání hráčů.

Pokud k této chybě dojde, postupujte takto:



3. Vyhledejte zablokovaný segment.

4. Pevně zatlačte na zaseknutý segment, dokud se neuvolní. Jakmile se zaseknuté segmenty uvolní, chyba je odstraněna.

Mezi hody je vyžadována elektronická a mechanická reakční doba.

Pokud jsou dva hody příliš blízko sebe, vytáhněte druhou šipku a hode znovu, abyste si výsledek správně zaznamenali.

V prostředí s rychlými kolísáními elektrického napětí může dojít k poruše, která vyžaduje reset terče.

9. Údržba a harmonogram

9.1 Čištění

 VAROVÁNÍ	
	Nebezpečí ohrožení života v důsledku úrazu elektrickým proudem.
	Před prací na výrobku vždy odpojte síťovou zástrčku ze zásuvky.
	Přístroj neoplachujte vodou.

OZNÁMENÍ

Škody způsobené nesprávnými čisticími prostředky.



Zkontrolujte snášenlivost čisticího prostředku s povrchem na nenápadném místě.

K čištění nepoužívejte žádná organická rozpouštědla, vroucí vodu, silné kyseliny ani alkalické čisticí prostředky.

Prach a lehké nečistoty odstraňte vlhkým hadříkem nebo měkkým kartáčem.

Na silné znečištění použijte jemný, nehořlavý a potravinářsky nezávadný čisticí prostředek nebo hadřík navlhčený vodou. Pravidelná údržba zvyšuje bezpečnost a životnost vašeho výrobku.

9.2 Plán údržby

Před každým použitím

Napájení

Před zahájením údržby odpojte zařízení od síťové zásuvky a vyjměte baterie.

Stav

Zkontrolujte celkový stav výrobku.

Přídavné díly

Zkontrolujte, zda byly namontovány montážní díly uvolnit se nebo zdeformovat.

Když se nepoužívá

Příhrádka na baterie

Vyjměte baterie z příhrádky na baterie, abyste zabránili korozi způsobené vytékajícími bateriemi.

10. Oprava

OZNÁMENÍ

Poškození v důsledku nesprávné opravy



Používejte pouze náhradní díly schválené výrobcem nebo originální díly.

Opravy prováděli pouze kvalifikovaní pracovníci.

11. Technické údaje

Popis	Hodnota
Model:	Elektronický terč
Věc:	černý
Pole pro skóre:	Červená, zelená, černá, béžová
Materiály:	
Cílový disk, vnější kruh, hranice pole, Jednotlivá pole	polypropylen
Materiální šípky:	ocel, PET, POM
Baterie:	3x AA (LR6, 1,5 V)
Rozměry produktu:	
Terč:	51,7x42,4x3 cm
USB kabel:	2,8 m
Startovní čára:	52x10 cm
Taška na šípky:	15x12 cm
Zobrazit:	Cvrček 8,45x1x94 cm Rozměry 4,5x3,3 cm
Hmotnost:	1,45 kg

12. Prohlášení o shodě EU

Distributor tímto prohlašuje, že uvedený produkt splňuje platné evropské minimální požadavky.

Úplné znění prohlášení EU o shodě je k dispozici na vyžádání na následující internetové adrese: <https://www.juskys.de/>

13. Likvidace

13.1 Balení

Obalový materiál je recyklovatelný.

Obal zlikvidujte ekologickým způsobem a odevzdejte jej do regionálního sběrného dvora.

13.2 Produkt obecně

Tento výrobek nepatří do domovního odpadu.

Na konci své životnosti se bezplatně vrací výrobci, do prodejního místa nebo na veřejná sběrná místa zřízená k tomuto účelu. Podrobnosti o likvidaci upravují příslušné národní předpisy. Cenné materiály jsou přiváděny do recyklačního cyklu, aby se z nich získaly nové suroviny. Následující recyklovatelné materiály se shromažďují v obecních sběrných místech:

- Odpadní sklo, plasty, kovový šrot, plechy a mnoho dalšího.

Tímto typem recyklace starých výrobků významně přispíváte k ochraně našeho životního prostředí.

Obsah

1. Pour votre sécurité.....	24
1.1 Pro vaši bezpečnost.....	24
1.2 Použití v souladu s předpisy.....	24
1.3 Neshoda použití.....	24
1.4 Groupe cible.....	24
1.5 Úroveň reklamy	24
1.6 Symboly.....	24
1.7 Bezpečnostní pokyny.....	25
2. Popis a funkce	25
2.1 Výpočet bodů (score points)	25
2.2 Panneau de commande	26
2.3 Aperçu des jeux HANDICAP	28
2.4 výrobek.....	28
3.2 Ověřovatel obsahu obytného prostoru.....	28
4. Montáž	29
4.1 Místo instalace.....	29
4.2 Monter sur le mur	29
4.3 Mettre les piles en place.....	29
4.4 Připojovací kabel USB-C	29
4.5 Assembler a fléchette.....	29
30	
7. Skladové zásoby	30
8. Résoudre les erreurs	30
9. Sít' a údržba	30
9.1 Sít'ová přeprava	
10. Reparace.....	31
11. Donnéesovы techniky	31
12. Déclaration de conformité UE.....	31
13. Elimine	32
13.1 Balení	32
13.2 Obecné informace o produktu	32

1. Pro vaši bezpečnost

1.1 Pro vaši bezpečnost

Pozor a entièrement ce dokumentu Lisez před prvním použitím.

Suivez les instrukce a les consignes de sécuri-té figurant dans ce document et sur le produit.

Neužívejte produkt, který je v parfait état technology et en tenant compte des consignes de securité et des risques.

Uchovávejte dokument v blízkosti výrobku, aby byl k dispozici pro konzultaci a překlad.

1.2 Použití v souladu s předpisy

Produkt je určen výhradně pro použití v soukromé sféře.

Používejte produkt výhradně s flechetkami.

Používejte produkt v původní verzi s originálními díly a/nebo vyměňte díly schválené výrobcem.

Ne confiez les réparations qu'à du staff
kvalifikovaný.

Všechna ostatní použití jsou založena na neshodě a zahrnují důležité části těla a materiály.

Nous déclinons toute responsabilité en cas de non-respect des consignes et des dommages corporels et matériels qui en résulteraient.

1.3 Nevhodné použití

Produkt není určen pro komerční použití.

Tento výrobek není hračka.

N'utilisez pas produit v pièces humi-des places que des salles de bain ou des sauny.

Nemodifikujte a netransformujte produkt.

N'utilisez pas produit s kousky dé-fektueusy.

Protégez les composants électroniques de l'humidité.

Nemanipulujte s výrobkem pomocí hlavního mouillées.

1.4 Cílová skupina

Les utilisateurs sont les adult et les children à part-tir 6 andsous la dozor d'un adulte, qui ont lu and compris ces instructions andles markquages sur le product or qui ont reçu une formation podobné relativnímu využití a aux consignes de sécurité.

Všechny osoby jsou oprávněny produkt používat.

Produkt mohou používat osoby s odpovídajícími fyzickými a duševními schopnostmi.

que sous la surveillance d'un adulte.

Osoby s omezenými fyzickými a duševními schopnostmi mohou používat výrobek, který je pod dohledem dospělého uživatele. Les travaux de montage, d'entretien et de nettoya-gene ne doivent pas être effectués par des des children.

Specializovaný personál zahrnuje lidi, kteří jsou také vyškoleni ve specializovaném strojírenství a hovoří s kvalifikovanými řemeslníky, kovodělníky atd.

1.5 Úrovně varování



NEBEZPEČÍ

Avertissement portant sur les nebezpečí pouvant ent-raînver směr la mort ou de graves blessures en cas de non-respect des mesures.



PROHLÁŠENÍ

Avertissement portant sur les nebezpečí pouvant entraîner la mort ou de graves blessures en cas de non-respect des mesures.



OPATRNOST

Avertissement portant sur les nebezpečí pouvant entraîner des blessures en cas de non-respect des mesures.

POZOR

Avertissement portant sur les nebezpečí pouvant entraîner des dommages matériels en cas de non-respect des mesures.

1.6 Symboly

Popis symbolu



Symboly označují, že uživatel může použít, a obsahují návod k použití.



Mezinárodní symboly recyklace označují, že materiál je recyklovatelný.



Symboly označují, že používání elektrických zařízení je vzájemně propojeno.

Arizona /
1-N

Tyto zkratky indikují a složené, nezbytné pro montáž a ilustrace.



Označení CE slouží k identifikaci výrobků, které splňují požadavky, jež Evropská unie klade na výrobce.



Použití pouze v interiéru znamená, že výrobek nelze používat ve vnitřních prostorách po dobu několika sekund.



Poubelle barrée d'une barre signale les déchets d'équipements électriques et électroniques qui ne doivent pas être jetés s les ordures ménagères.



Logo Triman je symbolem recyklace, která je ve Francii povinná pro tři druhy oděvů.

1.7 Bezpečnostní pokyny

PROHLÁŠENÍ

Risque d'électrocution, d'incendie ou de court-circuit.

Kabely endommagés mohou provo-křít soudní okruh, incendie nebo výbojovou elektriku.

N'utilisez l'appareil que sur une prise de courant mise à la terre et protégée par un disjoncteur.

Ne branchez pas l'appareil sur le secteur à l'aide de prises multiples ou de multipri-ses.

N'utilisez pas l'appareil avec une prise de courant temporisée ou télécomman-dée.

Zařízení je vybaveno neporušenou pojezdovou dráhou, maximální délkou 3 metry, vykrojenou a průměrem 1,5 mm.

Ne pliez pas et n'écrasez pas the cable d'alimentation.

La fiche d'alimentation doit être libre-ment přístupné à tout moment.

Ne débranchez pas l'appareil en tirant sur le cable ; mettez-le hors tension et reti-rez špetka ryby s hlavní.

Ne mettez pas l'appareil en contact avec des liquides.

OPATRNOST

Risque de blessure et de brûlure en sau-tant sur ou en percutant produitu.

Le fait de sauter sur l'appareil ou de le percuter peut entrainer des blessures et des damages matériels.

Ujistěte se, že se nemusíte o nic starat, at' už se jedná o zařízení nebo o samotný přístroj.

OPATRNOST

Požehnaní a poškozené materiály.

Úprava produktu může vést ke zranění a škodám a zapříčinit zrušení záruky.

N'utilisez product qu'avec les pièces d'ori-gine fournies et dans son état d'origine.

N'utilisez que des pièces de rechange autorisées výrobem.

**OPATRNOST**

Dopady materiálu.

N'utilisez jamais ensemble des piles usagées et des piles neuves ou des piles de types différents (p. ex. alcali-nes et rechargeables), techniky voir les caractéristiques.

Gardez les piles hors de portée des en-fanoušci.

N'essayez pas de recharger des piles non rechargeables.

Veillez à respecter la polarité (+ / -) lorsque vous insérez les piles.

Retirez les piles si vous ne les utilisez pas pendant a longue period.

N'utilisez pas de piles endommagées.

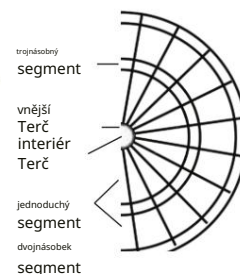
2. Popis a funkce

Elektronický pohon má systém bodů, které pomáhají s počítačem a činí hru jednoduchou a zábavnou. S 32 integrovanými hrami a 359 možnostmi/variace-mi au choix, debutanti comme les joueurs potvzení trouveront les jeux qui leur con-vinnent.

Současně může hrát pouze 8 lidí.

2.1 Výpočet bodů

segment	Pravidlo hodnocení
Jednoduchý segment	Skóre x 1
dvojitý segment	Skóre x 2
Trojité segment	Skóre x 3
Exteriér terče	25 x 1
Interiér terče	25 x 2



2.2 Ovládací panel

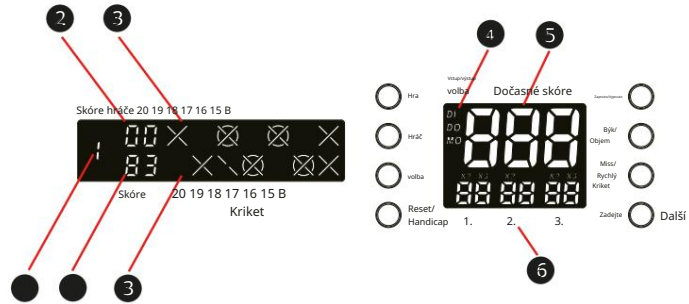


Tlačítka	Popis
Výběr her mezi 32 hrami.	
ZAP/VYP	Aplikace pro složení. Údržba enfoncé pour éteindre.
HRÁČ	HRÁČI 1–8 hráčů. (1 až 8 hráčů). 5 úrovní obtížnosti (C-1 až C-5).
BÝČÍ OPCE	Réglage des paramètres de game. 25/50 nebo 50/50 býčí interiér/exteriér.
OBJEM	4 nastavení pro objem. silencieux - faible - moyen - élevé.
MOŽNOST 6 parametrů hry.	
MISS	Zaregistrujte les fléchettes ratées.
RYCHLÝ KRIKET	Výběr z „jeu 13 Standard 2“ jou- eur.
RESET	Návrat do hry 01.
HANDICAP	Réglage de différents points de-part afin d'équilibrer les avantages et les inconvénients entre les compéten-ces des joueurs.
VSTUP	Potvrzení zvoleného výběru a debut du jeu.
DALŠÍ HRÁČ	Změna mezi hráči après, že fléchette je devenue.

2.3 Přehled handicapových her

Hra	jméno	volba	hráč
1	301	12.	1–8
2	501	6. 12.	1–8
3	601	6. 12.	1–8
4	701	6. 12.	1–8
5	801	6/12	1–8
6	901	6/12	1–8
7	Liga 301	6/12	4–8
8	Liga 501	6/12	4–8
9	Liga 601	6/12	4–8
10	Liga 701	6/12 6/12	4–8
11	Liga 801	12. 6.	4–8
12	Liga 901	12. 6.	4–8
13	Kriket	3.	1–8
21	Počítejte nahoru	6. 18.	1–8
24	Nejvyšší skóre	9. 24. 12.	1–8

2.4 Zobrazení na obrazovce



1	Aktuální den
2	Body hráče
3	Zobrazení kriketového zápasu
4	Možnost vstupu/výstupu ze hry 01
5	Body actuels du joueur dans le tour
6	Body pro Lancera v Tour

2.5 Přehled 32 her

Elektronická hra nabízí 32 integrovaných her s 359 variantami vhodných pro 1-8 hráčů.

Hra	jméno	volba	variac	hráč
1	301	6	12	1–8
2	501	6	12	1–8
3	601	6	12	1–8
4	701	6	12	1–8
5	801	6	12	1–8
6	901	6	12	1–8
7	Liga 301	6	12	4–8
8	Liga 501	6	12	4–8
9	Liga 601	6	12	4–8
10	Liga 701	6	12	4–8
11	Liga 801	6	12	4–8
12	Liga 901	6	12	4–8
13	Kriket	3	6	1–8
14	Kriket bez skóre	3	6	1–8
15	Kriket s podfízovým hrdlem	3	6	1–8
16	Vražedný kriket	3	6	2–8
17	Scram Cricket	1	2	2
18 let	Nízký kriket	3	6	1–8
19	Anglický kriket	1	2	2
20	Kriket pouze pro jednoho	3	6	1–8
21	Počítejte nahoru	9	18 let	1–8
22	Nepřetržitě	12	12	1–8
23	Šanghaj	4	4	1–8
24	Nejvyšší skóre	12	24	1–8
25	Overy	19	38 let	2–8
26	Pod	19	38 let	2–8
27	Rozpúlit	1	2	1–8
28	Volná hra	19	19	1–8
29	Zdvojnásobte	1	2	1–8
30	21 bodů	7	7	1–8
31	Devět šipek století	3	6	1–8
32	To nejlepší z devíti	5	5	1–8

Výpočetní hra: 301-901 (individuální režim a tým) G01 až G12.

Tato hra je založena na principu splácení. Hodnota oddělení (301 až 901) je přesně 0 bodů. Varianty hry:

- Single In/Out: chaque coup compte au début et à la fin.
- Double In/Out: debutové a koncové možnosti unikátního dvojitého pouzdra.
- Master Out: Jednotný dvojnásobný nebo trojnásobný počet.

Možnosti terčů:

25/50 Býk: vnější vnější = 25, vnitřní býčí = 50.

50/50 Bull: les deux anneaux comptent pour 50.

Konec večírku:

- Pro část skóre s dvojitým outem 170 a hlavní out 180 systém indikuje lancer optimální pro daný cíl.

Varianty týmu (G07-G12)

- Mêmes règles que pour G01 s des points de odcházejí odlišně.

Důležitost: tým může dosáhnout přesně 0 a nebude mít v celkovém součtu dostatek bodů, na což by měl nepříznivý vliv. Sinon, kopí je anulováno.

Varianty kriketu - G13 až G20

Kriket jednoznačně používá čísla 15 až 20 a býčí oko. Chaque coup est compté - le but est d'« ouvrir » les chiffres (3 převraty) puis de gagner des points.

Stav kriketu	Jednou	Dvakrát	Otevřeno		Blízko
Znamení					

- G13 Jednoduchý kriket: Standardní režim s objednávkou převratu libre ou prédéfini.
- C00: Dotkněte se a « otevřete » čísla 15 až 20 a střed v importovaných položkách z objednávky.
- C20: Touch and « ouvrez » d'abord le chiffre 20, puis dans l'ordre les chiffres 19, 18, 17, 16, 15 et le center.
- C25: Dotkněte se a otevřete střed v pořadí podle čísel 15, 16, 17, 18, 19 a 20.
- G14 No Score Cricket: méně bodů bez kompetentního pasu - premiér à fermer toutes les case gagne.
- G15 Cut Throat Cricket: Les règles de base sont les mêmes que cells du kriket standard. Ce-průvěšek, les body sont ajoutés au score total de l'adversaire. Objekt je blízko možných bodů na ploutvi.
- G16 Killer Cricket: Základní pravidla pro kriket bez skóre, à l'exception for qu'après un lancer, est est sib-le d'effacer les négatifs en strike à nouveau lechiff mêt.
- G17 Scram Cricket: 2 Manches – hráč 1 es-saie de toucher les chiffres 15 à 20 et le Bulls Eye. Hra obsahuje 2 eseje v době setkání a názvu výše uvedených bodů. Hra se následně hraje v obráceném smyslu.
- G18 Kriket s nízkým nadhozem: jako kriket, ale také s kódy 1 až 6 a Bulls Eye. Ordre libre ou imposé (E00 = kódy 1 až 6 a Bulls Eye v importech z pořadí. E20 = kódy 6 až 1 a Bulls Eye v pořadí. E25 = Bulls Eye a kódy 1 až 6 v pořadí).
- G19 Anglický kriket: Tato hra je vyhrazena pro dva hráče a skládá se ze dvou partií. Počátkem prvního zápasu je cílem hry 1 získat střelu. Má 1bodový vnější vztah, 2bodový vnitřní vztah a další 0bodový vztah. Cílem hry 2 je získat další možné body, než hra 1 nashromáždí 9 bodů. Ve druhém kole si děti vymění role. Hráč 2 vidí střed střely a hráč 1 zkouší označit body. Hra má čas od 2 do 9 bodů. Hra s více body je úžasná.
- G20 Single Only Cricket: Všechny body se sčítají jako jednoduché údery (bez dvojnásobku, bez trojnásobku). Šifra, která se dotkne třikrát pro uzavření. Hra je na konci dne, kdy hrajete mezi dvěma čísly, terčem a skóre.
- Hra na skóre a přesnost - G21 až G31.
- Tato hra měří přesnost, strategii nebo skóre s ohledem na dané cíle nebo pravidla.
- G21 Počítání: Ale vždy je to první s celkovým počtem definovaných bodů. Celkový počet bodů je stanoven před začátkem hry.
- G22 Nepřetržitě: Můžete sledovat čísla od 1 do 20 v dobrém pořadí. Nejlepší hráč na čísla 20 je prohlášen za neschopného (vainqueur). Na obrazovce se zobrazí segment, kterého se chcete zúčastnit. Pokud je vaše číslo na konci okruhu, okruh hry je u konce.
- G23 Shanghai: Chaque joueur lance 3 fléchettes a doit atteindre les segments dans l'ordre de 1 à 20, y content le center de la cible. Objekt je značka s více možnými body na prohlídce. Les doubles a les triples sont comptés. Hra má po 20 segmentech více bodů a je obrovská. Úrovně obtížných předpisů pro Šanghaj: ŠANGHAJ 5 – Hra začíná segment 5 ŠANGHAJ 10 – Hra začíná segment 10 ŠANGHAJ 15 – Hra začíná segment 15.

- G24 High Score: Durée: 3 à 14 Manches (3 lan-cers par Manche)
Le score le plus élevé gagne.
- G25 Over: Ale hra je nejlepším střelcem hry se 3 finálními flechetty. Ještě předtím, než začnete hrát, je definováno jméno vašeho života. Pokud máte na svém těle lepší skóre, užijete si další turné za turné.

- G26 Unders: Princip inverse à celui des Overs: ale de ce hra est d'obtenir un score à celui obtenu s les 3 dernières fléchettes.

Kopiníci MISS získali 60 bodů.

- G27 Halve-It: Tato hra se skládá z 12 mužských šachů po 3 lancerech chacune. To však znamená, že plusové body jsou možné spolu s indi-
qués kódy. Les chiffres pour chaque Manche sont les suivants:

Někdo 1	Někdo 2	Někdo 3	Někdo 4	
12	13	14		Dvojnásobek
Některí 5	Některí 6	Některí 7	Některí 8	
15	16	17		Trojnásobný
Některí 9	Některí 10	Některí 11	Některí 12	
18 let	19	20		Býčí oko

Pas de tir réussi = skóre divisé par deux.

- G28 Big-6: Les cibles pour l'adversaire sont sé-lectionnées par vos propres lancers. Adversai-re doit atteindre les mêmes chiffres. „Singl 6“ je první skladba, která zazní. Před debutem hry je název obrázku definován v možnosti appuy-ant sur la touche. Une fois la cible actu-elle atteinte, kopiník suivant určuje ci-ble de l'adversaire. Pokud se hráč 1 dotkne aktuálního kabelu na 2 tlačítkách, hráč může stále vidět a určit sílu hráče 2. Hráč 2 kopí na singlu 6 a hráč 1 je manqué. Les lancers simples, doubles et triples sont des cibles different-tes dans ce jeu. Jméno zbytku je viditelné na obrazovce kriketu.

- G29 Double Down: Hra začíná se 60 body na hráče. Il ya des segment cibles pré-définis pour chaque tour. Pour D et T, hráč se účastní segmentu double nebo triple, même règle s'appliquant. Hra má skóre, které je plus élevé a je brilantní. Skóre můžete také vydělit dvěma.

- G30 21 bodů: Přesné skóre je 21 bodů s pouhými 3 tlačítky. De-
passement = 0 bodů.

- G31 Nine Dart Century: Objekt je d'attein-dre le plus přesnost možná 100, 150 nebo 200 bodů s 9 tlačítky ve 3 trasách. Les doubles a les triples každý odpovídá 2 nebo 3 fois la valeur du chiffre. Celui qui dépasse název bodů perd.

- G32 Nejlepší z devíti:

Systém zvolí kabel au hasard. Jednoduché = 1 bod, dvojité = 2, trojitě = 3. Celui qui a le plus de points en 9 à 21 fléchettes à la fin gagne.

- Poznámka ke všem hrám:

Hru si můžete užít s možnostmi bullseye 25/50 nebo 50/50. Varianty názvů hry závisí na jednotlivých konfiguracích, složení vybavení nebo úrovních obtížnosti.

3. Vybalení a kontrola

3.1 Vybalení produktu


PROHLÁŠENÍ



Risque d'étouffement dû au material d'em-ballage et à l'ingestion de petites pièces.

Eliminez matériel emballage de manière conforme dans la poubelle de déchets menagers.

Ušetřete malé kousky v portée des enfants.

POZOR



Dopady materiálu.

Les objets pointus, coupants et provoquant des rayures peuvent endommager le pro-duit lors de l'ouverture de l'emballage.

N'utilisez pas d'objet pointu, coupant ou provoquant des rayures pour ouvrir l'emballage.

Dosahujte les suivantes s opatrností.

1. Umístěte díly na jednu stranu druhého povrchu na povrch, světlý a rovný.
2. Contrôlez l'étendue de la livraison afin de vér-ifier son état complet et son intégrité.

3.2 Ověřovatel obsahu obytného prostoru

Livrej je součástí:

Označení	Jméno
Elektronické baterky	1
Vis + chevilles (montáž nástěnná malba)	2
Corps + tige de fléchette (16 g)	12
Corps + tige de fléchette (12 g)	6
Ailes	36
Body	120
Kabel USB-C na USB-A	1
Startovní čára	1
Taška na flešety	1
Ochrana obrazovky	1
Nástroj pro tygry	1

4. Montáž

POZOR



Poškození výrobku v důsledku nesprávné montáže.

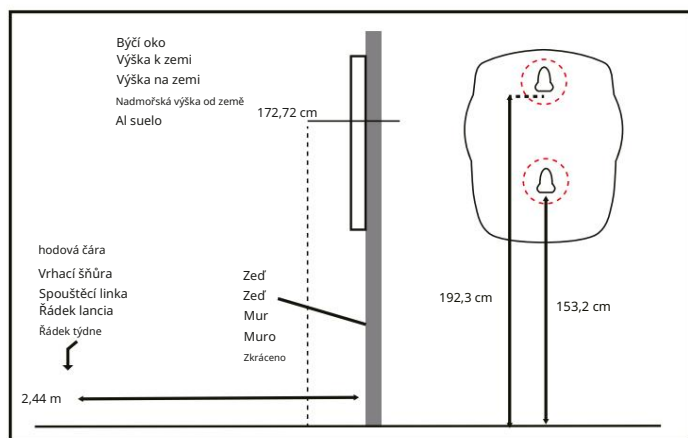
Sestavte manipulační stroj kompletně a bezpečně.

4.1 Místo instalace

- Choisissez un lieu d'installation adapté replissant les suivantes:
- Místo instalace je druhořadé a je také regulované.
- Prostředí instalace je neustále vystaveno slunečnímu záření a teplotním výkyvům.
- The sol du lieu d'installation est plan et antidéra-funění.
- Ujistěte se, že máte plochu 3 m před místem montáže.

4.2 Montáž na zeď

Montáž nástěnné malby



1. Placez 2 marques sur le mur, ta ve spodním prádle de l'autre, à a hauteur de 192,3 cm a 153,2 cm du sol.
2. Percez 2 trous dans les repères.
3. Insérez 2 chevilles dans les trous.
4. Vissez 2 vis dans les trous de perçage jusqu'à ce les têtes de vis dépassent d'environ 1,27 cm du mur.
5. Zarovnejte fixaci kalhot au dos de la cible s les têtes de vis et montez the cible sur le mur
6. Bez cible de fléchettes montée je hublot devrait se trouver à 172,72 cm du sol.

4.3 Mettre les piles en place.

Hra je napájena 3 bateriemi AA (LR6, 1,5 V) nebo nabíjecím kabelem USB-C.

Vyjměte přihrádku à piles au dos du game de fléchettes a vložte 3 hromádky AA (LR6, 1,5 V).

Aby se šetřily hromádky, je hra s fléchettes vybavena funkcí automatického spuštění. Pokud se hra s fléchettes nepoužívá, spustí se automaticky po 30 minutách.

4.4 Připojení kabelu USB-C

1. Avant de procéder au raccordement, ujišťuji se, že napětí a frekvence v oblečení jsou totožné s buňkami v rése-au d'alimentation.
2. Branchez le cable d'alimentation sur une prise électrique facilement accessible.

4.5 Sestavte šípku

Installer la tige de la fléchette

1. Umístěte hrot ve tvaru nástroje pro fléšety přesně do úrovně bodu spojení čela fléšety.

2. Maintenez l'outil fermement et tournez la tige dans la position souhaitée.

Instalater plyšových špiček

1. Zjistěte, zda se l'ouverture appropriée sur l'outil à fléchettes qui est prévue pour la pointe sou-ple.
2. Insérez la pointe souple dans l'ouverture cor-odpověď na nástroj.
3. Fixez solidment la pointe souple à la fléchet-te à l'aide de l'outil.

Retirer la pointe souple

1. Sélectionnez l'ouverture appropriée sur l'outil à fléchettes pour dūchodce la pointe polévka.
2. Positionnez la fléchette de manière à ce que la pointe souple installée s'insère exactement dans l'ouverture choisie.
3. Tournez la fléchette à l'aide de l'outil jusqu'à ce que la pointe souple puisse être retirée facilement.

4.6 Nalepte fólii k ochraně obrazovky

Vyčistěte obrazovku

1. Nettoyez soigneusement la surface de l'écran afin d'éliminer complètement la poussière, les taches ou other salissures.

FR

Odeberte filmový protektor arrière

1. Tenez the film protection d'écran in your main, localisez the film protecteur transparent à l'arrière et pensionz-le délicatement. Nedotýkejte se obličejového lepidla rukama.

Zarovnávač a náramek

1. Zarovnejte fólii tak, aby chránila obrazovku, s obrazovkou bord de l'écran. Collez-le lentement et unifor-mément pour éviter les bulles d'air.

Vyřadit film de protection avant

1. Pokud je ochranná fólie zcela uzavřená, můžete ji z dodávky sejmut. Instalace je dokončena.

5. Doprava

 OPATRNOST	
	Nebezpečí zranění a poškození materiálu v důsledku nevhodné přepravy.
	Nepřepravujte produkt qu'à l'état démonté et en position debout.

6. Využivatel

 OPATRNOST	
	Nebezpečí zranění v důsledku nevhodného použití.
	Nepoužívejte výrobek v souladu s pokyny k použití, viz kapitola „1.2 Pokyny k použití“ na straně 24.
	Dodržujte vzdálenost lancement d'au moins 2,44 m na základě zprávy au de fléchettes afin de garantir des lan-cers sûrs.
	Veillez à ce que personne, aucun zvíře-mal nebo objekt ne se trouve à proximité de la cible avant de lancer les fléchet-tes.
	Ne ramassez les fléchettes que lorsque tous les joueurs ont fini de les lancer.
Ne lancez pas de personnes ou d'an-snímky s šípy.	

7. patro

POZOR	
	Materiály na skladě nejsou přizpůsobeny.
	Výrobek skladujte s demontovaným zařízením nebo rozříznutým na druhém konci a správně připraveným.
	Protégez produit poussière a de l'humidité.

8. Opravte chyby

Au cours du game, osoba přichází do segmentu tableau d'affichage soient dočasného rairement bloqués, ce qui entraîne a segment coincé.

Dans ce cas, score du segment bloqué je compté et affiché lors du changement de joueur.

Pokud se zmýlíte u produktu, postupujte jako oblek:



1. Najděte úsečku bloku.
2. Appuyez fermement sur le segment bloqué jusqu'à ce qu'il se libère. To je důvod, proč je segment zablokován, chyba je opravena.

Mezi jednotlivými signály je nutná elektronická a mechanická reakční doba. Pokud se signály neopakují, vypněte druhý hlas a spolehněte se na zaznamenání korekce výsledku.

V prostředí, kde se elektrické napětí rychle mění, může dojít k dysfunkci, která vyžaduje reinicializaci her.

9. Čištění a údržba

9.1 Vzájemné vyúčtování

 PROHLÁŠENÍ	
	Nebezpečí smrti v důsledku úrazu elektrickým proudem.
	Před manipulací s výrobkem odstraňte větev.
	Ne rincez pas l'appareil à l'eau.

POZOR

Endommagement dû à product de net-toyage non adapté.

Ověřte kompatibilitu čistého produktu s povrchem pomocí viditelného cementového tmelu.

Pour le nettoyage, n'utilisez pas de sol-vant organique, d'eau bouillante, d'aci-des forts ou de nettoyant alcalin.

Éliminez the poussière a légères salissures à l'aide d'un chiffon humide nebo d'une brosse douce.

En cas de salissures importantes, utilisez sítovou hračku doux, nehořlavou a kompatibilní s produkty alimentaires nebo šifonovou vložkou do bibé d'eau.

9.2 Plán údržby

Předpis údržby zvyšuje bezpečnost a životnost vašeho produktu.

Využití Avant Chaque

Dodávka elektřiny

Před zahájením kladné hry odklopte aparát v sektoru výher a odložte hromady.

État

Contrôlez l'état general du produit pour vér-ifier l'absence de damages.

Upevňovací díly

Contrôlez si des pièces de fixation sont deve-nues lâches ou déformées, fixez-les à new-au je nutné.

V případě nepoužívání

Přihrádka à piloty Retirez

les piles du department à pilotes afin d'éviter toute koroze způsobená à des fuites.

10. Oprava

POZOR

Endommagement dû à une reparation non adaptée

N'utilisez que des pièces de rechange d'origine ou autorisées výrobem.

Faites réaliser les réparations par du per-sonnel qualifié.

11. Technické údaje

Popis	Hodnota
Model:	cible électronique pour fléchettes
Krabice:	černá
Výběrová pole:	Růžová, na hranici, černá, béžová
Materiály:	
Cible, anneau exté-rieur, délimitation des champs,	polypropylen
Individuální šampioni	,
Materiály z plachet:	ocel, PET, POM
Piloty:	3x AA (LR6, 1,5 V)
Rozměry produktu:	
Cible:	51,7x42,4x3 cm
USB kabel:	2,8 m
Startovní čára:	52x10 cm
Pytlík s pletacími kostkami:	15x12 cm
Zobrazit:	Cvrček 8,45x1x94 cm Rozměry 4,5x3,3 cm
Hmotnost:	1,45 kg

12. Prohlášení o shodě UE

Distributor prohlašuje, že pro-duit design odpovídá minimálním požadavkům EU-ropéennes.

Úplné znění prohlášení o shodě UE je k dispozici na vyžádání na internetové adrese: <https://www.juskys.de/>

13. Eliminate



Produkt je k dispozici také na objednávku pro chovatele. Uložte zdarma u výrobce, prodejce nebo ve sběrném místě. Likvidace se řídí národní legislativou. Mezi recyklovatelné materiály patří sklo, plast a kov, které se recyklují a chrání tak životní prostředí.

13.1 Balení

Balení je recyklovatelné.

Éliminez l'emballage dans le respect de l'environnement par le biais d'un dispositif de collecte local.

13.2 Généralités relatives au produit

Výrobek se skládá z domácího odpadu. À la fin de son cycle de vie, confiez-le gratuitement au fabricant, à votre point de vente ou à un dispositif de collecte public prévu à cet effet. Podrobnosti o eliminaci se liší v závislosti na legislativě platové koncernu. Cenné materiály jsou integrovány do recyklačního okruhu, který nejprve vytváří nové nové materiály. Les matériaux valorisables suivants sont collectés dans les points de collecte communaux:

- verre usagé, plastic, métaux usagés, tôles atd.

Pokud recyklujete staré produkty, přispíváte k ochraně přírody.

Tabulka obsahu

1. Per la vostra sicurezza.....	34
1.1 Per la vostra sicurezza	34
1.2 Použití v konformním režimu (modo conforme).....	34
34	
1.6 Symboly.....	34
1.7 Bezpečnostní pokyny.....	35
2. Popis a funkčnost.....	35
2.1 Výpočet bodů punteggia	35
2.2 Ovládací panel	36
2.3 Panoramica giochi HANDICAP 3.2 Verifica dell'entità della fornitura.....	
4. Montaggio.....	39
4.1 Luogo di installazione.....	39
4.2 Montaggio a parete.....	39
4.3 Vložení baterie.	39
4.4 Collegare il cavo USB-C.....	39
4.5 Montaggio della freccetta	39
4.6 Applicare la pellicola protettiva per lo schermo.....	39
5.	
Doprava	
7. Stoccaggio.....	40
8. Řešení problémů	40
9. Pulizia e manutenzione.....	41
9.1 Pulizia.....	41
9.2 Piano di manutenzione.....	41
10. Opravy.....	41
11. Data tecnici	41
12. Dichiarazione di conformità UE.....	41
13. Smaltimento	42
13.1 Confezione.....	42
13.2 Obecné informace o produktu.....	42

1. Pro vaši bezpečnost

1.1 Pro vaši bezpečnost

Pozorně si přečtěte a vyplňte tento dokument, který se používá především.

Seguire e istruzioni e le Avvertenze per la sicu-rezza reportate nel documento e sul prodotto.

Výrobek používejte samostatně v perfektním technickém stavu a v ryzím a nebezpečném stavu.

Uschovejte si tento dokument pro případ, že bude výrobek v budoucnu vytištěn, a pro další generace.

1.2 Použití v souladu s pravidly

Produkt je určen pro soukromé použití.

Používejte produkt samostatně k dosažení freccette in ambienti interni.

Výrobek používejte pouze v původním stavu, s originálními díly nebo s díly schválenými výrobcem.

Far eseguire le riparazioni solo da personale specializzato.

Qualsiasi use diverso da quello previsto è considerato improprio e può causare grave theni a persone e cose.

Non ci assumiamo alcuna responsabilità in caso di mancata osservanza delle avvertenze e dei conseguenti theni a persone e cose.

1.3 Nevhodné použití

Produkt není určen pro komerční účely.

Produkt Questo není hra.

Nepoužívejte výrobek v okolním prostředí, v tašce ani v sauně.

Produkt neupravujte.

Nepoužívejte přípravek s částečnou fetózou.

Proteggere l'elettronica dall'umidità.

Nepoužívejte výrobek s rozdělovacím vakem.

1.4 Cíl skupiny

U dospělých i dětí od 6 let je pod dohledem dospělé osoby nutné dohlížet na děti a dodržovat tyto pokyny a srovnatelná kritéria uvedená v tomto výrobku nebo na obalu.

Solo questi utenti possono servirsi del prodotto.

Osoba schopná rybaření se mentálně zbaví možnosti používat produkt samostatně a také pod dohledem dospělého uživatele.

Čtu v pondělí, manual a pulizia nemají možnost eseguiti dai soggetti summenzionati.

Produkt lze použít pouze v podmínkách pie-vigilanza a sobrietà.

Osobní specializato zahrnuje lidi s formazione in ambito meccanico, come arti-giani qualificati, metalmeccanici atd.

1.5 Úrovně varování



PERICOLO

Avvertimento di pericoli che, in caso di inosservanza delle misure, comportano bezprostřední smrt nebo vážné léze.



VAROVÁNÍ

Avvertimento di pericoli che, in caso di inosservanza delle misure, possono comportare mor-te nebo vážné léze.



CAUTELA

Avvertimento di pericoli che, in caso di inosservanza delle misure, possono comportare delle lesioni.

POZOR

Avvertimento di pericoli che, in caso di inosservanza delle misure, possono comportare dei Danni materiali.

1.6 Symboly

Popis symbolu



Tento symbol značí, že současný vývoj je možný a srozumitelný s ohledem na primární vývoj.



Mezinárodní symbol riciclaggio označuje přítomnost materiálů riutilizabili.



Tento symbol označuje, že používání elektrických generátorů je zakázáno.

Arizona /
1-N

Tato zkratka označuje součást nezbytnou pro průchod pondělí na jiném obrázku.



Certifikát Marchio CE lze použít k identifikaci a výrobě produktů, které jsou určeny k použití a které musí být aplikovány na výrobce v Evropské unii.



Solo per uso interno significa che il prodotto può essere utilizzato solo in ambienti interni asciutti.



Pattumiera barrata indica i rifiu-ti di spotřebiče elettriche ed elettroniche che non devono essere smaltiti con i rifiuti domestici.



Logo Triman je symbolem riciclag-gio obbligatorio ve Francii podle rac-colta Differentenciata dei rifiuti.

1.7 Bezpečnostní upozornění

VAROVÁNÍ

Rischio di scossa elettrica, incendio, cor-tocircuito.

Pak mám možnost připojení k obvodu, kadidlnici a elektrické energii.

Používejte zařízení samostatně s tlakovou nádobou na zemi, chraňte vnitřní přerušovač tavnou hmotou.

Non colleghi l'apparecchio alla rete elettrica tramite pater vícenásobná nebo cia-batte.

Nepřístup k zařízení s předem nastavenými nebo telekomunikačními daty.

Zařízení je vyrobeno z vysokopevnostního materiálu a má neoptický a otočný prodlužovací kabel o délce 3 metry a průřezu 1,5 mm².

Pokud se musíte obávat, že cavo di alimentazione není attorcigliato nebo schiacciato in alcun punto.

La spina deve essere sempre facilmente přístupné.

Pokud nemáte spotřebič na druhé straně elektrického kabelu, budete muset ručně vytáhnout a vytáhnout páteř z celého dne stisknutím tlačítka.

Si assicuri che l'apparecchio non entri ve styku s kapalinou.

CAUTELA

Pericolo di lesioni a ustioni in caso di salti nebo urti sul prodotto.

Scatenarsi nebo saltare può causare lesioni a danni materiali.

Nepoužívejte scatenarsi nebo saltare sul nebo all'interno del prodotto.

CAUTELA

Léze a datový materiál.

Úprava produktu je způsobena použitím materiálů a splňuje všechny podmínky zákonné záruky.

Používejte výrobek samostatně v původním stavu a s originálními díly v dostatečném množství.

Používejte pouze výrobce ricambi autorizzati dal.

CAUTELA

Danni všechno takhle.

Nepoužívaná hlavní baterie

V této technologii je k dispozici také nový nebo odlišný typ baterie (známý také jako alkalický a rikerabilní).

Tenere le batterie lontano dalla porta-ta dei bambini.

Žádná tentare di ricaricare batterie non ricaricabili.

Při vkládání baterie dbejte na správnou polaritu (+ / -).

Vyměňte baterii a nelze ji delší dobu používat.

Nevyužitá baterie se zničí.

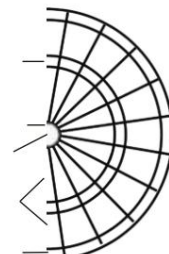
2. Popis a funkce

Elektronické zařízení je vybaveno počítačovým systémem, který hru usnadňuje a dělá ji rozmanitou. S 32 integrovanými hrami a 359 možnostmi/variace pro každý model jsou to principy, podle kterých se dětské hry jeví jako dokonalé a přizpůsobené světu.

Possono giocare fino a 8 současných giocatori-neamente.

2.1 Výpočet bodů bodů

Segmento	Pravidlo hlasování	Segmento trojitý
Jeden segment	Skóre x 1	esterno oko bue
Dvojitý segment	Skóre x 2	interno oko bue
Trojitý segment	Skóre x 3	
Occhio di blue ero	25 x 1	Segmento singolo
Occhio di bue internal	25 x 2	Segmento doppio



2.2 Ovládací panel

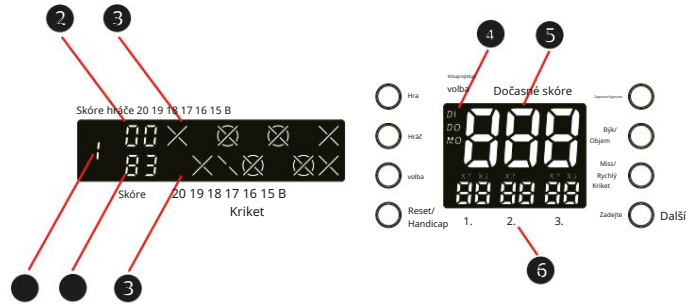


Pulsanti	Popis
Vyberte si z 32 her.	
ZAP/VYP	Premere pro přístup. Jsem prémiový/á pro výmluvy.
HRÁČ	GIOCATORE 1-8 giocatori. (1-P a 8-P). 5 úrovní obtížnosti (od C-1 do C-5).
BÝČÍ OPCE	Uložení parametrů hry. Toro interno/esterno 25/50 nebo 50/50.
OBJEM	4 nastavení hlasitosti. silenzioso - basso - medio - alt.
MOŽNOST 6 Impostazioni di gioco.	
MISS	Zaregistrujte si perskou šípku.
RYCHLÝ KRIKET	Výběr „gioco 13 standard a 2“ giocatori.
RESET	Ripristino z partitury 01.
HANDICAP	Impostazione di diversi points di partenza per equiparare and vantaggi/ svantaggi tra schopnosti hráčů.
VSTUP	Confermare l'impostazione selection-ta a avviare la partita.
DALŠÍ HRÁČ	Passaggio da un giocatore all'altro dopo che il dardo è diventato una freccetta.

2.3 Panoramica giochi HANDICAP

Hra	jméno	volba	hráč
1	301	12.	1-8
2	501	6. 12.	1-8
3	601	6. 12.	1-8
4	701	6. 12.	1-8
5	801	6/12	1-8
6	901	6/12	1-8
7	Liga 301	6/12	4-8
8	Liga 501	6/12	4-8
9	Liga 601	6/12	4-8
10	Liga 701	6/12 6/12	4-8
11	Liga 801	12. 6.	4-8
12	Liga 901	12. 6.	4-8
13	Kriket	3.	1-8
21	Počítejte nahoru	6. 18.	1-8
24	Nejvyšší skóre	9. 24. 12.	1-8

2.4 Indikátor na displeji



1	Aktuální hráč
2	Body hráče
3	Vizualizace hry kriket
4	Možnost Ve hře/Mimo hru 01
5	Punti del giocatore corrente nel turno
6	Body pro lance v zatáčke

2.5 Panoramatický výhled z 32 her

Elektronické zařízení nabízí 32 integrovaných her s 359 variantami pro 1 až 8 hráčů.

Hra	jméno	volba	variac	hráč
1	301	6	12	1-8
2	501	6	12	1-8
3	601	6	12	1-8
4	701	6	12	1-8
5	801	6	12	1-8
6	901	6	12	1-8
7	Liga 301	6	12	4-8
8	Liga 501	6	12	4-8
9	Liga 601	6	12	4-8
10	Liga 701	6	12	4-8
11	Liga 801	6	12	4-8
12	Liga 901	6	12	4-8
13	Kriket	3	6	1-8
14	Kriket bez skóre	3	6	1-8
15	Kriket s podříznutým hrdlem	3	6	1-8
16	Vražedný kriket	3	6	2-8
17	Scram Cricket	1	2	2
18 let	Nízký kriket	3	6	1-8
19	Anglický kriket	1	2	2
20	Kriket pouze pro jednoho	3	6	1-8
21	Počítejte nahoru	9	18 let	1-8
22	Nepřetržitě	12	12	1-8
23	Šanghaj	4	4	1-8
24	Nejvyšší skóre	12	24	1-8
25	Overy	19	38 let	2-8
26	Pod	19	38 let	2-8
27	Rozpůlit	1	2	1-8
28	Velká šestka	19	19	1-8
29	Zdvojnásobte	1	2	1-8
30	21 bodů	7	7	1-8
31	Devět šipek století	3	6	1-8
32	To nejlepší z devíti	5	5	1-8

Giochi di conteggio: 301-901 (modalita' individuale-ea squadre)
Da G01 a G12

Questi giochi si basano sul principio del account alla rovescia.
Počáteční bod (da 301 a 901), součástí hry je esattamente fino a 0
punti. Variace hry:

- Singolo In/Out: ogni colpo conta all'inizio e alla
v pořádku.
- Double In/Out: Inizio a jemné možnosti solo con campo double.
- Master Out: Jemné sólo s campo double nebo triplo.

Možnosti terče:

25/50 Býk: anello esterno = 25, toro interno = 50.

50/50 Býk: entrambi gli anelli contano 50.

Konec hry:

- Pro dvojité výstupní bod 170 a hlavní výstupní bod 180 má
vizuální systém maximální výstup na zakončení.

Varianty pro eskadru (G07-G12)

- Stesse regole del G01 s body partenza di-
verze.

Importante: a squadra Vince solo se il gioca-tore colpisce
esattamente 0 e se the squadra non ha più punti in totale della
squadra avversaria. V tomto případě se lancia ruší.

Variety kriketu - od G13 do G20

Kriket používá na oc-chio di Bue pouze čísla od 15 do 20. To zahrnuje
i kontakt: předmět je zdrojem „aprire“ v číslech (3 sloupce) a bodů rac-
cogliere.

Stav kriketu jednou dvakrát			OTEVŘENO	Blízko
Znamení				

- Příklad G13 Cricket: Standardní modalita s libovolným nebo
předdefinovaným pořadím implementace.
- C00: Realizzare a „aprire“ v číslech 15-20 a centrum v qualsiasi
ordine.
- C20: colpire a „aprire“ prima il numero 20, poi in ordine i numeri
19, 18, 17, 16, 15 e il centro.
- C25: colpire e „aprire“ prima il centro, poi in or-dine v číslech 15,
16, 17, 18, 19 a 20.
- G14 Cricket senza punteggio: i punti non con-tano - Vince chiude
na primo tutti i campi.
- G15 Cut Throat Cricket: Regole di base není standardem pro
kriket. Tuttavia, i body vengono aggiun-ti al punteggio totale
dell'avversario. Objekt je zdrojem menšího počtu bodů vše v
pořádku.
- G16 Killer Cricket: Základní pravidla pro kriket bez skóre, s
ekcezione che dopo a lancio èssibile cancellare and punti
dell'avver-sario colpendo nuovamente stesso numero.

- G17 Scram Cricket: 2 kola - Hra je první - kolem colpire a čísel od
15 do 20 a terče.
Hra je na 2. úrovni a má vyvýšený bod. Úspěšně je hra zralá - tuto al contrario.
- G18 Cricket a field ridotto: přijďte kriket s čísly od 1 do 6 v modré
barvě. Or-dine libero o predeterminato (E00 = čísla od 1 do 6 a
occhio di bue v qualsiasi ordine. E20 = čísla od 6 do 1 a occhio di
bue v qualsiasi ordine. E25 = occhio di bue a čísla od 1 do 6 v
qualsiasi ordine).

- G19 Kriket Angličtina: Tato hra je určena pouze pro 2 hráče a
skládá se ze 2 tahů. V 1. kole je příležitostí hrát 1. hru Bulls Eye.
To znamená, že externí hodnota je 1 bod, interní hodnota je 2
body a ostatní čísla jsou 0 bodů. Výkon 2. hráče je od zdroje
bodu, což je možné pouze tehdy, když 1. hráč dosáhne celkem
9 bodů. Ve druhém kole hráči hrají scambiano a wheels. Hra má
2 kopy uprostřed bersaglia a hra má 1 bod v různých bodech.
Hra končí, když je ve hře 2 až 9 bodů. Hra s vyšším bodem je
vítěz.

- G20 Cricket solo singolo: Tutti i punti contano solo come semplici
colpi (nessun doppio, nes-sun triplo). Počet jsou 3 svazky na
chiuderlo. gioco termina, když má giocatore chiuso jak čísla i
suoi, tak i bulíka, je in testa nella classifica dei punti.

Giochi di punteggio a di precisione - da G21 a G31.

Questi giochi misurano l'accuratezza, la strategy nebo il punteggio
s obiettivi o regole proprie.

- G21 Počítání nahoru: Obiettivo je zdrojem raggiunge-re per
primi a determinato punteggio totale. Celkový bod je stabilizován
počáteční částí části.
- G22 Celovečerní hra: Každý hráč se snaží trefit všechna čísla od 1
do 20 ve správném pořadí.
Hráč, který jako první dosáhne čísla 20, vyhrává. Displej ukazuje,
který segment je třeba trefit. Pokud se během kola trefí
nesprávné číslo, tah daného hráče končí.
- G23 Shanghai: Model Lancia má 3 frekvence a odlišné zbarvení v
segmentech od čísla 1 do čísla 20 ve srovnání se středem
Bersaglia.
Objekt je zdrojem většího počtu bodů, které je možné získat v
jednom tahu. Hráč má bod více než dva a půl ve 20 segmentech
a je to vinný sklep. Regulované obtížné úrovně pro Šanghaj:
ŠANGHAJ 5 – První hra segmentu 5 ŠANGHAJ 10 – První hra
segmentu 10 ŠANGHAJ 15 – První hra segmentu 15.

- G24 High Score: Durata da 3 a 14 turni (3 lanci na turno). Vince je o bod výš.
- G25 Over: Skóre této hry je na konci 3 minut z lepšího bodu z druhé strany. První minuty hry vám neumožní zaznamenat číslo života. Pokud nemáte lepší bod, můžete se otočit na celý život.
- G26 Under: Principio inverso rispetto a Overs: skóre této hry je slabší punteggio a quello ottenuto s konečnou trojkou freccette. Chci, aby MISS bylo 60 bodů.
- G27 Rozměry: Tato hra se skládá z 12 kol se 3 dlouhými otáčkami. Objekt je zdrojem nejdůležitějšího počtu možných bodů. Počty bodů na kolo jsou následující:

1. kolo	2. kolo	3. kolo	4. kolo
12	13	14	Doppio
5. kolo	6. kolo	7. kolo	8. kolo
15	16	17	Trojité
9. kolo	10. kolo	Zatáčka 11	12. kolo
18 let	19	20	Býčí oko

Nessun colpo = punteggio dimezzato.

- G28 Big-6: Gli obiettivi na l'avversario vengo-no selezionati v základní a propri tiri. L'avversario deve centrale gli stessi numeri. „Single 6“ je hlavním zaměřením centra. Prima dell'in-izio del gioco, počet životů je impostato premendo il tasto Opzioni. A volta centrato obiettivo attuale, tiro successivo determina obiettivo dell'avversario. Pokud hráč 1 nesrazí objetivo attuale entro 2 freccette, perde una vita e la possibilità di determinare il prossimo obiettivo il giocatore 2. The giocato-re 2 lancia quindi sul singolo 6 che the giocatore 1 ha mancato. V této hře chci zpívat, zdvojnásobit a ztrojit jednotlivé cíle. Číslo obývacího pokoje si lze zobrazit na displeji cvrčka.
- G29 Double Down: První hra se 60 body na hru. Per turno ci sono segmenti obiet-tivo prestabiliti. Z tohoto důvodu musí hráč colpirovat segmento double nebo triplo, ale stes-sa regola je platná. Hra s bodem výše a vítězem. Nessun colpo dimezza il punteggio.
- G30 21 Punti: Obiettivo è segnare esattamen-te 21 punti s massimo di 3 freccette. Rove-sciamento = 0 bodů.
- G31 Nový rok: Obiettivo je zdrojem co nejpřesnějšího čísla 100, 150 nebo 200 s 9 frekvencemi ve 3 otáčkách. Zdvojnásobují a ztrojnásobují dle dle libosti dvojnásobek nebo trojnásobek hodnoty čísla. To je pro člověka super bod.

- G32 Nejlepší z devíti:

Systém vybere a uloží do pouzdra. Singolo = 1 punto, double = 2, triplo = 3. Vince chi hail mag-gior numero di punti v 9-21 freccette alla fine.

- Poznámka ke všem hrám:

Většina hraček je hratelná s bullseye op-zioni 25/50 nebo 50/50. Existují různé varianty hry s ohledem na individuální konfigurace, složení družstev nebo úroveň obtížnosti.

3. Vybalení a ověření

3.1 Vybalení produktu

**VAROVÁNÍ**

Pericolo di soffocamento dovuto a tutti i materiali della confezione a all'ingerimento di pezzi piccoli.

 Smaltire il materiale della confezione nei rifiuti domestici in conformità alle norme applicabili.

Ušetřete parti piccole fuori dalla detská vrata.

**POZOR**

Dani materiály.

The oggetti appuntiti e graffianti possono theneggiare il prodotto all'apertura della confezione.

Před konfesí nepoužívejte appuntiti, affilati nebo graffianti.

Eseguire i seguenti lavori con cautela.

1. Posizionare le parti una accanto all'altra su una superficie libera, morbida e piana.
2. Verificare l'integrità a completezza del volume di consegna.

3.2 Verifica dell'entità della fornitura

Dodatečný objem armatur je zahrnut:

Popis	Množství
Elektronický Bersaglio	1
Viti + tasselli (montáž na zeď)	2
Těstovinové nudle + těsto (16 g)	12
Těstovinové nudle + asta (12 g)	6
Canna e calcio	36
Body	120
Kabel z USB-C do USB-A	1
Linea di partenza	1
Taška Freccette	1
Ochranná fólie	1
Attrezzo per aste	1

4. Montaggio

POZOR



Pak by měl být produkt odeslán na pondělní opravu chyb.

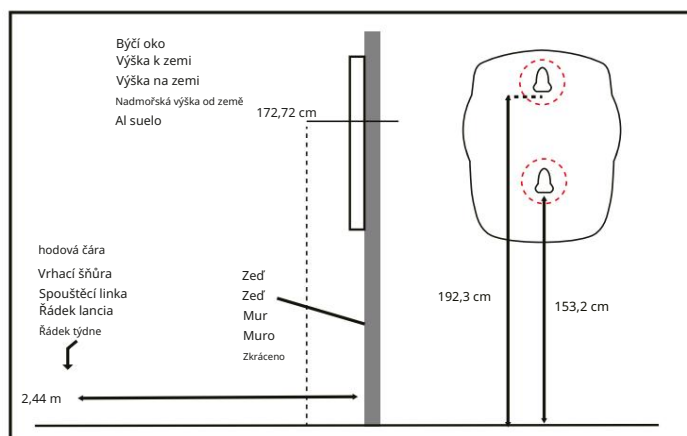
Sestavte výrobek kompletně a bezpečně.

4.1 Místo instalace

- Ukažte řešení pro instalaci soddisfi a následující požadavky:
- Světlo instalace je asciutto a větrání je řízené;
- Místo instalace není v trvalém modu alla luce solaree permanente a všech forti oscillazioni di temperatura.
- Základna luogo pro instalaci klavíru a anti-scivolo.
- Assicurarsi che vi sia an'area libera di 3 metry davanti al luogo di installazione.

4.2 Montáž na hrany

Montáž na paty



1. Posizionare 2 segni na stěně, jeden sotto l'al-tro, výška 192,3 cm a 153,2 cm od chodníku.
2. Praktizujte 2 fori v souladu se značkou-tura.
3. Inserire 2 tasselli nei fori.
4. Avvitare 2 viti nei fori fino a když teste de-le viti sporgono di přibližně 1,27 cm dalla parete.
5. Allineare i fori di montaggio sul retro del ber-saglio s teste delle viti e montare the ber-saglio alla parete.
6. A volta montato il bersaglio, the oblò deve tro-varsi a 172,72 cm dal pavimento.

4.3 Vložte baterii.

Baterie je napájena 3 bateriemi typu AA (LR6, 1,5 V) nebo kabelem USB-C.

Aprire vano battery sul retro del bersaglio e

Vložte 3 baterie typu AA (LR6, 1,5 V).

Pro úsporu baterie je baterie vybavena automatickou funkcí. Pokud se zařízení nepoužívá, automaticky se aktivuje do 30 minut.

4.4 Připojení kabelu USB-C

1. Primárním účinkem collegamenta je zajistit, aby napětí a frekvence rete dell'app-parecchio siano byly shodné se zdrojem rete di alimentazione.
2. Collegli the cavo di alimentazione a una presa snadno přístupné.

4.5 Montáž šípů

Instalace upevňovacího prvku freccetta

1. Umístěte bod do tvaru ago dell'at-trezzo per freccette esattamente nel point di giunzione dell'asta della freccetta.
2. Tenere fermo l'attrezzo a ruotare il fusto nella posizione desiderata.

Instalace bodu morbida

1. Individuální l'apertura apranta sull'attrez-zo per freccette prevista per la punta morbi-da.
2. Inserire point of morbida nell'apertura corri-spontánní přísaha.
3. Fissare saldamente the puncta morbida alla freccetta utilizzando útoku.

Omáčka morbidního bodu

1. Scegliere the apertura adeguata sull'attrezzo per freccette, adatta alla rimozione della punta morbida.
2. Posizionare the freccetta in modo che the pun-ta morbida installata si trovi esattamente nell'apertura selezionata.
3. Ruotare la freccetta con l'aiuto dell'attrezzo fino a když punta morbida può essere facilmente rimossa.

4.6 Aplikujte ochranu pellicola per lo schermo

Vyčistěte obrazovku

1. Pulire accuratamente la superficie dello schermo per rimuovere zcela pol-vero, macchie nebo altre impurità.

TO

Rimuovere la pellicola protettiva posteriore

1. Tenere in mano the pellicola protettiva per lo schermo, individuare the pellicola protettiva trasparente sul retro e rimuoverla con cau-tela. Fare pozornost a non toccare lato adesivo s dita.

Alolineární a incollare

1. Allineare la pellicola protettiva na displej a un bordo dello schermo. Incollarla lentamen-te e in modo uniforme per evitare la formation-ne di bolle d'aria.

Rimuovere la pellicola protettiva frontale

1. Dopo aver applicato completamente la Pellicola protettiva na displej, rimuovere con cautela la pellicola protettiva trasparente sul lato frontale. Instalace je dokončena.

5. Doprava

 CAUTELA	
	Pericolo di lesioni and theni materiali dovuti to a trasporto errato.
	Přepravní a mobilní vozidla jednotlivě a sólo v eretta poloze.

6. Využití

 CAUTELA	
	Pericolo di lesioni dovute ad uso impro-prio.
	Používejte výrobek v souladu s předpisy, viz kapitola „1.2 Použití v souladu s předpisy“ na straně 34.
	Upravte vzdálenost 2,44 m od lancia di al-meno k bersaglio, abyste zaručili bezpečný lancia.
	Assicurarsi che non vi siano persone, animali or oggetti nelle vicinanze del bersaglio prima di lanciare.
	Raccogliere the freccette solo dopo che tutti a giocatori hanno terminato il lan-cio.
	Nevypouštějte se mnou lidi ani zvířata dardi.

7. Stockcaggio

POZOR	
Pak materiál způsobí zachování erraty.	
	Výrobek smontato nebo pie-gato uchovávejte v luogo asciutto e pulito.
	Proteggere il prodotto da polvere e um-
	idità (idità)

8. Řešení problémů

Durante il gioco, può capitare che alcuni segment-ti del bersaglio siano dočasné bloccati, causando a segmento bloccato. V tomto případě je bod segmentu bloku conteggiato a vizualizován na cambio di giocatore.

Pokud tuto chybu ověříte, postup je následující:



3. Jednotlivci v blokovém segmentu.

4. Premere con forza sul segmento bloccato fin-ché non viene rilasciato. Non appena a seg-menti bloccati vengono rilasciati, chyba je eliminato.

Je nutné mít rychlost elektronické a mechanické reakce na zařízení. Pokud je zařízení takto úspěšné, druhá frekvence a nová Lancia budou správně zaregistrovány pro výsledný výsledek.

V atmosféře s rychlým zaplavením elektrického napětí je možnost verificarsi malfunzionamenti che richiedono il ripristino del bersaglio.

9. Čištění a údržba

9.1 Čištění

 **VAROVÁNÍ**



Pericolo mortale a causa di scosse elettriche.

Prima di qualsiasi intervento sul prodotto scolleghi la spina dalla presa di corrente.

Non sciacqui l'apparecchio con acqua.

POZOR



Pak potrebujete prací prostředek errati.

Ověřte kompatibilitu čisticích prostředků s povrchem v nepodstatném bodě.

Per la pulizia non utilizzare organická rozpouštědla, acqua bollente, acidi forti nebo detergenti alcalini.

Rimuovere la polvere a lo sporco ulevit s panno umido nebo spazzola morbida.

V případě sporco ostinato použijte detergente lahodný, nehořlavý a bezpečný pro potraviny nebo panno inumidito s vodou.

9.2 Údržbová podlaha

Pravidelná údržba zaručuje bezpečnost a dlouhou životnost vašeho produktu.

Před každým použitím

Elektrická výživa

Nastavte spotřebič na základě aktuálního výkonu a nejprve nabijte baterii, poté jej spusťte a ručně umyjte.

Stát

Kontrolujte obecné podmínky produktu a případnou přítomnost Danni.

Party Annesse

Ovládejte část siano allenta-te nebo si siano postate e fissarle di nuovo se-condo le esigenze.

Když se nepoužívá

Vano baterie

Vyjměte baterii z vano baterie, abyste zabránili korozi způsobené baterií fuoriusci-ta di liquido dalle.

10. Opravy

POZOR



Danni dovuti a riparazioni nevhodné

Používejte pouze originální ricambi nebo autorství producentů.

Kožešiny vyžadují eventuální riparazioni potřebující-unicamente da un personale specializzato.

11. Technické údaje

Denominace	Hodnota
Model:	elektronický bersaglio
Ubytování:	černý
Výšková pole:	Růžová, zelená, černá, béžová
Materiály:	
Disco bersaglio, anello esterno, delimitazioni del campo, Campi individuali,	polypropylen
Materiál frezy:	ocel, PET, POM
Baterie:	3x AA (LR6, 1,5 V)
Rozměry produktu:	
Bersaglio:	51,7x42,4x3 cm
USB kabel:	2,8 m
Čára zábran:	52x10 cm
Tasca per frecce:	15x12 cm
Zobrazit:	Cvrček 8,45x1x94 cm Rozměry 4,5x3,3 cm
Hmotnost produktu:	1,45 kg

12. Dichiarazione di conformità UE

Distributor je přítomen s tímto produktem, což naznačuje potřebu minimální evropské použitelnosti.

Kompletní test shody s EU je k dispozici ve specifikované formě na internetu: <https://www.juskys.de/>

13. Smaltimento

13.1 Sladkosti

Materiál, ze kterého je konstrukce vyrobená, je použitelný.

Smaltire la confezione nel rispetto dell'ambiente e portarla alla raccolta regionale dei materiali riciclabili.

13.2 Obecné informace o produktu

Questo prodotto non va smaltito nei rifiuti domestici-ci. Všechny jemné části vašeho života, bezplatné vrácení výrobci, prodejní místo nebo portarlo v centru raccolta pubblici appositamente al-lestiti. Podrobnosti o malých modalitách upravuje také národní rispettiva. Materiál použitý pro riciclabili vengono immessi nel ciclo di ricic-laggio per ricavarne nuove matrix prime. I další materiály riciclabili vengono raccolti nei centri di raccolta comunali:

- Sklo, plast, kov, laminát a další skleněné prvky.

Díky tomuto typu riciclaggio di rozmanitých produktů významně přispíváme k celkové moderní atmosféře.

Obsah

1. Z bezpečnostních důvodů.....	44	1.1 Z bezpečnostních důvodů	44
použití	44	1.2 Předchozí	44
1.3 Uso indecuado.....	44	1.4 Cílová skupina	44
1.4 Cílová skupina	44	1.5 Úrovně	44
reklamy	44	1.6 Symboly.....	44
1.6 Symboly.....	44	1.7 Indicaciones de seguridad	45
1.7 Indicaciones de seguridad	45	2. Popis a funkce.....	45
puntos.....	45	2.1 Calculo de	45
2.2 Ovládací panel	46	2.3 Obecná představa o hrách HANDICAP	46
2.3 Obecná představa o hrách HANDICAP	46	2.4 Ukazatel obrazovky.....	46
obrazovky.....	46	2.5 Obecná představa o 32 hrách.....	46
3. Desembalaje y comprobación	48	3.1 Desembalaje.....	48
Desembalaje.....	48	Compruebe el alcance de la entrega	48
4.4 Pripojení kabelu USB-C	49	4.5 Montar el dardo.....	49
4.5 Montar el dardo.....	49	4.6 Colocar la lámina protectora de pantalla	49
4.6 Colocar la lámina protectora de pantalla	49	5. Transporty.....	50
5. Transporty.....	50	6. Utilice	50
6. Utilice	50	7. Almacenamiento	50
7. Almacenamiento	50	8. Řešení problémů.....	50
8. Řešení problémů.....	50	9. Limpieza y mantenimiento.....	50
9. Limpieza y mantenimiento.....	50	9.1 Limpieza.....	50
9.1 Limpieza.....	50	9.2 Plan de mantenimiento.....	51
9.2 Plan de mantenimiento.....	51	10. Reparaciones.....	51
10. Reparaciones.....	51	11. Technická data	51
11. Technická data	51	12. Declaración de conformidad UE.....	51
12. Declaración de conformidad UE.....	51	13. Odstraňování zbytků.....	51
13. Odstraňování zbytků.....	51	13.1 Embalaje.....	51
13.1 Embalaje.....	51	13.2 Produkt obecně.....	51
13.2 Produkt obecně.....	51		

1. Pro vaši bezpečnost

1.1 Pro vaši bezpečnost

Lea detenida y completamente este documento antes de utilizarlo por primera vez.

Siga las instrucciones y las indicaciones de seguridad que figuran en este documento y en el producto.

Používejte produkt samostatně v perfektním technickém stavu, ujistěte se, že je bezpečný a možnosti jsou obrovské.

Uchovejte si tento dokument k produktu pro budoucí použití a pro případ, že jej budete moci převzít následujícím uživatelem.

1.2 Použití předem

Produkt je určen výhradně pro soukromé použití.

Používejte produkt stejně jedinečný jako interiér.

Používejte výrobek jedinečně v původním stavu, s kusy original suministradas y/o s kusy repuesto autorizadas por el fabricante.

Opravy svěřte pouze odbornému personálu.

Cualquier otro uso se ohledem na inadecuado y podrá conllevar daños personales y materiales.

Neneseme žádnou odpovědnost za nedodržení pokynů a za nedodržení personálu a materiálů z nich vycházejících.

1.3 Nedostatečné využití

Výrobek nepoužívejte v místnostech s lidmi, jako jsou koupelny nebo sauny.

Žádné změny produktu.

Výrobek s vadnými díly nesmí být používán.

Proteja los electronic components de la humedad.

Výrobek nepoužívejte rukama.

1.4 Cílová skupina

Uživatelé jsou dospělí a děti starší 6 let pod dohledem dospělé osoby,

Tato příručka a symboly se nacházejí v produktu nebo obdržíte pokyny odpovídající pokynům k použití a bezpečnosti.

Produkt mohou používat pouze tito uživatelé.

Osoby s alguna discapacidad física o in-telectual / los niños / las embarazadas solo pue-den utilizar el producto bajo dozor de un uario adulto.

Přední lidé indicadas no pueden encargarse de las tareas de montaje, manteni-miento y limpieza.

Uživatelé mohou produkt používat pouze v plném rozsahu svých fyzických, duševních a smyslových schopností, jakož i svých přání a pocitů.

Specializované osobní počítače vyrábějí lidé se speciálním mechanickým vzděláním, jako jsou zkušené řemeslníci, metalurgové atd.

1.5 Úrovně varování



PELIGRO

Advertencia frente a peligros que causan directa-mente the smrt nebo zranění hroby en caso de no seguir las instrukce.



POZOR

Advertencia frente a peligros que pueden cau-sar the muerte or lesiones graves en caso de no se-guir las instrukce.



POZOR

Advertencia frente a peligros que pueden causar lesiones en caso de no seguir las instrukce.

AVISO

Advertencia frente a peligros que pueden cau-sar daños materiály en caso de no seguir las in-strucciones.

1.6 Symboly

Popis symbolu



Tento symbol označuje, že uživatel má dlouhou životnost a před použitím produktu si přečtěte návod k použití.



Mezinárodní symbol recyklace označuje recyklovatelné materiály.



Tento symbol označuje, že je zakázáno používat elektrické šrouby.

Arizona /
1-N

Tento kód identifikuje pieza ne-cesaria pro určení paso del montaje a ilustrace.



Značka CE se používá k označení výrobků, které splňují požadavky platné pro výrobce Unióm Europea.



Výhradně v interiérech, důležité je, že výrobek lze použít pouze v interiérech.



Kostka basura tachado s barra indica, že zbytky aparatos eléctricos y electrónicos nelze odstranit pomocí basura domestica.



Logo Triman je symbolem recyklace, který je ve Francii povinný pro třídění odpadů na místní úrovni.

1.7 Bezpečnostní pokyny



POZOR

Riesgo de descarga eléctrica, incendio y cortocircuito.

Kabely jsou poškozeny mohou způsobit zkrat, požár a elektrické výboje.

Použijte jedinečné zařízení s konektorem s uzemněním chráněným od vypínače.

Nepřipojujte zařízení k červené elektrické zásuvce prostřednictvím vícenásobného napájení nebo ovládacích prvků.

Nepoužívejte zařízení s dočasným nebo teledirectovaným zařízením.

Zařízení lze ke mně připojit nepoškozeným a odpojeným kabelem o maximální délce 3 metry a průřezu 1,5 mm².

K napájecímu kabelu nejsou připojeny žádné dvě části.

Se debe poder acceder libremente al enchufe de red en todo momento.

Neodpojujte zařízení od červeného vodiče kabelu; apáguelo y extraiga el enchufe de la carcasa con la mano.

Není třeba přivádět zařízení do kontaktu s kapalinami.



POZOR

Riesgo de lesiones y quemaduras al saltar o dar golpes sobre el producto.

Salta a golpes se puede utilizar para la fabricación de diferentes materiales y soportes.

Asegúrese de que nadie salte ni dé golpes sobre el producto dentro del mismo.



POZOR

Léze a materiální škoda.

Úprava produktu zahrnuje poškození provokativního systému a další materiály, stejně jako zrušení záruky.

Používejte produkt jedinečně v jeho původní podobě a s originálními kusy v minicestách.

Používejte výhradně kusy re-puesto autorizadas por el fabricante.



POZOR

Materiální škoda.

Nyní se nepoužívá ca pilas nuevas y usa-das a la vez, ni pilas de distintos tipos (por ejemplo, alcalinas y recarables), consulte los datos técnicos.

Mantenga las pilas forera del alcance de los niños.

No intente recargar pilas no recargables.

Asegúrese de la polaridad correcta (+ / -) insertar en los pilas.

Wyřadte piloty a můžete je používat i po dlouhou dobu.

Nepoužívejte pil, které jsou poškozeny.

2. Popis a funkčnost

Elektronická Diana je počítačový systém, který lze snadno a diverzifikovat. Obsahuje 32 integrovaných her a 359 možností/variací hry, včetně pravidel pro pokročilé hráče a her, které se navzájem shodují.

Pueden jugar en diferentes tiempos con 8 jugadores.

2.1 Výpočet bodů

Segmento	Pravidla lodi	trojnásobný segmento
Jednoduchý segment	Skóre x 1	vnější Diana interiér Diana
Dvojitý segment	Skóre x 2	
Trojitý segment	Skóre x 3	
Exteriér Diany	25 x 1	jednoduchý segmento dvojnásobek segmento
Interiér Diany	25 x 2	

2.2 Ovládací panel

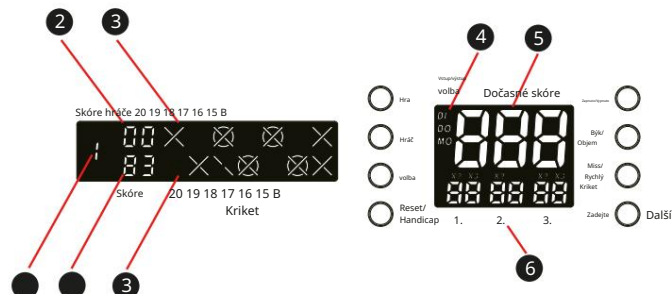


Botones	Popis
Výběr her z 32 her.	
ZAP/VYP	Pulz pro snímač. Manténgalo pulsado pro apagar.
HRÁČ	JUGADOR 1-8 jugadores. (1-P a 8-P). 5 úrovní obtížnosti (C-1 a C-5).
BÝČÍ OPCE	Upravte parametry hry. 25/50 nebo 50/50 toro interiér/exteriér.
OBJEM	4 nastavení hlasitosti. silencioso - bajo - medio - alt.
MOŽNOST 6 Úpravy hry	
MISS	Zaregistrujte ztracené šípky.
RYCHLÝ KRIKET	Výběr „hra 13 estándar 2“ juga-dores.
RESET	Znovuobjevení na hřišti 01.
HANDICAP	Ajuste de diferentes puntos de parti-da para igualar ventajas/desventa-jas entre las habilidades de los juga-dores.
VSTUP	Potvrdíte konfiguraci a spustíte hru.
DALŠÍ HRÁČ	Cambio mezi jugadores después de que el dardo je haya convertido en dardo

2.3 Obecný pohled na hry HANDICAP

Hra	jméno	volba	hráč
1	301	12.	1-8
2	501	6. 12.	1-8
3	601	6. 12.	1-8
4	701	6. 12.	1-8
5	801	6/12	1-8
6	901	6/12	1-8
7	Liga 301	6/12	4-8
8	Liga 501	6/12	4-8
9	Liga 601	6/12	4-8
10	Liga 701	6/12 6/12	4-8
11	Liga 801	12. 6.	4-8
12	Liga 901	12. 6.	4-8
13	Kriket	3.	1-8
21	Počítejte nahoru	6. 18.	1-8
24	Nejvyšší skóre	9. 24. 12.	1-8

2.4 Indikátor monitoru



1	Skutečný hráč
2	Body hráče
3	Indikátor kriketové hry
4	Možnost Vstup/Výstup ze hry 01
5	Body jugadora vlastně v Rondě
6	Puntos por lanzamiento en la ronda

2.5 Obecný pohled na 32 her

Diana Electronica nabízí 32 integrovaných her s 359 různými verzemi pro 1 až 8 hráčů.

Hra	jméno	volba	variac	hráč
1	301	6	12	1-8
2	501	6	12	1-8
3	601	6	12	1-8
4	701	6	12	1-8
5	801	6	12	1-8
6	901	6	12	1-8
7	Liga 301	6	12	4-8
8	Liga 501	6	12	4-8
9	Liga 601	6	12	4-8
10	Liga 701	6	12	4-8
11	Liga 801	6	12	4-8
12	Liga 901	6	12	4-8
13	Kriket	3	6	1-8
14	Kriket bez skóre	3	6	1-8
15	Kriket s podřiznutým hrdlem	3	6	1-8
16	Vražedný kriket	3	6	2-8
17	Scram Cricket	1	2	2
18 let	Nízký kriket	3	6	1-8
19	Anglický kriket	1	2	2
20	Kriket pouze pro jednoho	3	6	1-8
21	Počítejte nahoru	9	18 let	1-8
22	Nepřetržitě	12	12	1-8
23	Šanghaj	4	4	1-8
24	Nejvyšší skóre	12	24	1-8
25	Overy	19	38 let	2-8
26	Pod	19	38 let	2-8
27	Rozpúlit	1	2	1-8
28	Velká šestka	19	19	1-8
29	Zdvojnásobte	1	2	1-8
30	21 bodů	7	7	1-8
31	Devět šipek století	3	6	1-8
32	To nejlepší z devíti	5	5	1-8

Juegos de recuento: 301-901 (modo individual y por equipos) G01 a G12.

Tyto hry jsou založeny na principu cuenta. Od počátečního bodování (301 až 901) je hra úplně stejná jako 0 bodů.

Varianty hry:

- Single In/Out: Cada golpe cuenta al principio a ve finále.
- Dvojité vstup/výstup: Zahájení a závěrečné sólo možné s dvojitém campo.
- Master Out: Závěrečné sólo s double nebo triple.

Dianiny možnosti:

25/50 Toro: exteriér Anillo = 25, interiér Toro = 50.

50/50 Toro: Ambos anillos cuentan 50.

Závěr hry:

- Pro dvojité výstup z bodu 170 a hlavní výstup 180 musí mít systém optimální výstup pro ukončení.

Varianty podle vybavení (G07-G12)

- Las mismas reglas que en G01, pero con dife-pronajaté body partydy.

Důležitá poznámka: Hráč pracuje pouze přesně na 0 bodů a tým nemá celkem více bodů než tým opačný. V tomto případě platí opak.

Varianty kriketu - G13 a G20

Kriket používá pouze čísla od 15 do 20 a den. Cada golpe se cuenta - objekt je «abrir» čísla (3 golpes) a luego acumular puntos.

Stav kriketu jednou dvakrát			OTEVŘENO	Blízko
Znamení				

- G13 Simple Cricket: Modo estándar s předdefinovaným pořadím libre de aciertos nebo pořadím.
- C00: Acierta y «abre» čísla 15-20 a el centrum v jakémkoli pořadí.
- C20: Acierta y „abre“ nejprve číslo 20, lue-go, v pořadí, čísla 19, 18, 17, 16, 15.
- C25: Acierta y «abre» primero la diana, luego, en order, los čísla 15, 16, 17, 18, 19 a 20.
- Kriket G14 bez skóre: Los puntos no cuentan - el que cierre todos los campos primero gana.
- G15 Cut Throat Cricket: Základní pravidla jsou stejná jako u standardního kriketu. Bez výprodeje se body sčítají s celkovým soupeřovým střelcem. Cílem je získat jediný počet bodů ve finále.
- G16 Killer Cricket: Las reglas básicas son las mis-mas que en el No Score Cricket, s la excepci-ón de que después de a lanzamiento se pue-den borrar los puntos del adversario volviendo acertar el mismo número.
- G17 Scram Cricket: Hráč 1 intenta acer-tar čísla 15 až 20 a Bulls Eye. Ju-gador 2 intenta conseguir una puntuación alta.

A continuación, hra se opakuje obráceně.

- G18 Cricket en campo bajo: Como el kriket,

pero s čísky 1 až 6 a Diana. Or-den libre o predeterminado (E00 = Números del 1 al 6 y diana en cualquier orden. E20 = Números del 6 al 1 y Diana en cualquier orden. E25 = Ojo de buey y números del 1 al 6 en cualquier orden).

- G19 Cricket English: Tato hra je sólová pro 2 hráče a skládá se ze 2 kol. V Ronda 1 je cílem hráče 1 značka středu Diany. To se týká vnější značky - neboli bílé barvy - 1 bod, vnitřní značky - 2 body a čísel demás - 0 bodů. Cílem hráče 2 je nasbírat hlavní možný počet bodů, než hráč 1 nasbírá 9 bodů. Ve druhém kole hrají hráči své role. Hráč 2 se nachází uprostřed Diany a hráč 1 nasbírá více bodů. Hra končí, když hráč má 2 a 9 bodů. Hráč s větším počtem bodů se stává vítězem.

- Kriket G20 pouze pro jednoho hráče: Všechny body se skládají pouze z jednoduchých bodů (bez dvojitých ani trojitých). Číslo musí být z bezpečnostních důvodů potvrzeno třikrát. Hra končí hrou, která má vše společného s čísky a diana a lidera en puntos.

Puntuación a přesné hry - G21 a G31.

Tyto hry jsou založeny na přesnosti, strategii nebo bodování s našimi vlastními objekty nebo ovládacími prvky.

- G21 Počítání nahoru: Cílem je poprvé v plně určitelném bodě.

Celkovým bodem je nastavení před hraním hry.

- G22 Vuelta al Reloj: Acierta los numeros del 1 al 5/10/15/20 en správné pořadí - závisí na úrovni obtížnosti (jednoduchá, dvojitá, trojitá).
- G23 Shanghai: Cada jugador lanza 3 dardos y debe acertar en orden del 1 al 20, incluyen-do la diana. Objekt je conseguir el may-nebo numero de puntos posible en cada ronda.

Se cuentan los dobles y los triples. Jugador que tenga la puntuación s více než 20 segmenty je ganador. Los ni-veles de diificultad adjusts for Shanghai: SHANGHÁI 5: the game comienza in the segmento 5.

ŠANGHÁJ 10: herní skupina v segmentu 10. ŠANGHÁJ 15: herní skupina v segmentu 15.

- G24 High Score: Trvání: od 3 do 14 rond (3 lanzamientos por ronda). Gana quien obtenga the puntuación más alta.
- G25 Overs: Cílem této hry je conse-guir una puntuación más alta que la obtenida con los ultimos 3 dardos. Antes de comenzar el

hra, nastavte si počet životů. Pokud nevíte, co dělat, budete mít v Rondě lepší život.

- G26 Unders: Principio inverso al de Overs: cílem této hry je conseguir una puntuación nižší než obtenida s posledními 3 dardos. Los lanzamientos MISS cuentan jako 60 bodů.
- G27 Halve-It: Tato hra se skládá z 12 rond se 3 lanzamientos cada una. Objekt je conseguir tantos puntos como moře možné de los números indicados. Číslo pro tohoto syna Rondy:

Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 4	
12	13	14		Dvojnásobek
Ronda 5	Ronda 6	Ronda 7	Ronda 8	
15	16	17		Trojnásobný
Ronda 9	Ronda 10	Ronda 11	Ronda 12	
18 let	19	20		Býčí oko

Sin acierto = puntuación reducida a la mitad.

- G28 Big-6: Cíle objektů jsou vybírány pomocí příslušných stanovených čísel. Soupeř musí akceptovat různá čísla. Prvním zamýšleným cílem je „Single 6“. Před začátkem hry je počet životů hráče určen pomocí tlačítka. Pokud si jste jisti skutečným objektem, indikátor určí objekt. Pokud hráč 1 nepůsobí na objekt přímo pomocí čísel, ztratí se život a hráč 2 má možnost určit následující objekt. Hráč 2 se poté přihlásí k „Single 6“, kterou hráč 1 nepotvrdil. Jednoduché, dvojité a trojitě hry mají v této hře oddělené cíle. Počet našich životů je stále na obrazovce kriketu.

- G29 Double Down: Hra obsahuje 60 bodů pro hráče. En cada ronda seno segmentos objetivo predeterminados. V D y T, jugador debe acertar a segmento double nebo triple, aplicándose la misma regla. Jugador s vyšší puntuación je ganador. Pokud nebudete jednat, jde o to, abyste rozdělili mitadem.
- G30 21 bodů: Objekt má přesně 21 bodů, z toho 3 body. Derribo = 0 bodů.
- G31 Znak nových dardů: Objekt je aktivován více než 100, 150 nebo 200 s 9 dardy a 3 koly. Dvojnásobky a trojnásobky se rovnají dvojnásobku nebo trojnásobku hodnoty čísla. Který bod převyšuje ztracenou hodnotu.

- G32 Nejlepší nováček:

Systém vybere Dianu al Azar. Sencillo = 1 bod, double = 2, triple = 3. Gana quien tenga más puntos en 9 a 21 dardos al final.

- Nota sobre todos los juegos:

Starosta her si může vybrat z možností Diana 25/50 nebo 50/50. Mnoho variant hry umožňuje individuální konfigurace, složení vybavení nebo úrovně obtížnosti.

3. Desembalaje a comprobación

3.1 Vybalení produktu


POZOR



Riesgo de asfixia s materiálem de emba-laje y por la ingesta de piezas pequeñas.

Deseche el material de embalaje v souladu s platnými normami junto con los residuos domésticos.

Mantenga las piezas pequeñas fuera del množství dětí.

AVISO



Materiální škoda.

Los objetos puntiagudos, afilados nebo que puedan rayar superficies pueden dañar el producto al abrir el embalaje.

Al abrir el embalaje, no utilice ningún if-jeto puntiagudo, afilado o que pueda rayar superficies.

Tenga precaución al realizar las siguien-tes tareas.

1. Uložte piezas una junto a další sobre una superficie despejada, suave y plana.
2. Zkontrolujte, zda je dodávka kompletní a ne bezchybná.

3.2 Vypočítejte výkon vstupu

To zahrnuje následující objem balíku:

Popis	Kantidad
Diana Electronica	1
Tornillos + tacos (montáž a porovnání)	2
Cuerpo y varilla de dardo (16 g)	12
Cuerpo y varilla de dardo (12 g)	6
Kaňon a kulatá krajina	36
Puntas	120
Kabel USB-C na USB-A	1
Východová čára	1
Pokladní lístek	1
Ochranný kryt obrazovky	1
Nástroje pro oči	1

4. Montaje

AVISO



Produkt je dodán do chybné instalace.

Monte el producto por completo y de forma segura.

4.1 Místo bydlíště

• El lugar de colocación apropiado que cumpla los siguientes requisitos:

• El lugar de colocación debe ser de segunda mano y tener un ventilador con frecuencia.

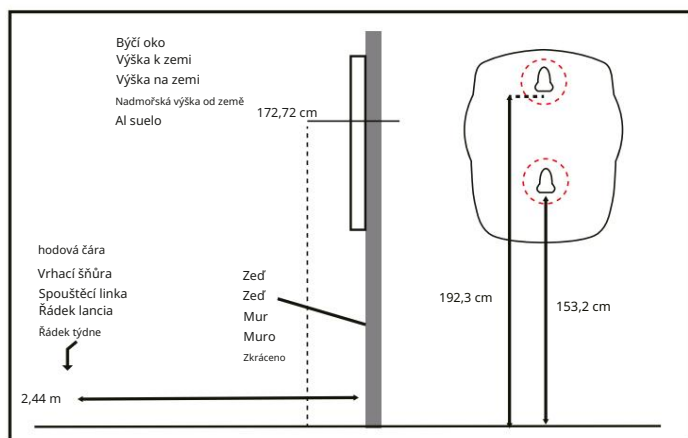
• El lugar de colocación debe estar expuesto permanentemente a la radiación solar ni a grandes oscilaciones de temperatura.

• La superficie del lugar de colocación es plana y antideslizante.

• Asegúrese de que haya una zona libre de 3 metros delante del lugar de instalación.

4.2 Montaje en la pared

Hora en la rovině



1. Coloque 2 marcas en la pared, una debajo de la otra, a una altura de 192,3 cm y 153,2 cm por encima del suelo.

2. Taladre 2 orificios en las marcas.

3. Coloque 2 tacos do otvorů.

4. Atornille 2 tornillos en los orificios hasta que las cabezas de los tornillos sobresalgan aproximadamente 1,27 cm de la pared.

5. Alinee los orificios de montaje de la parte posterior de la Diana con las cabezas de los tornillos y monte la Diana en la pared.

6. Cuando vea a Diana, el ojo de buey debe estar a 172,72 cm por encima del suelo.

4.3 Umístěte pilíře.

Diana funciona se 3 bateriemi AA (LR6, 1,5 V) nebo s nabíjecím kabelem USB-C.

Obrousit přihrádku pro bateriové články v zadní části přístroje Diana a vložit 3 články typu AA (LR6, 1,5 V).

Pro zkratky je Diana vybavena funkcí automatického provozu. Pokud nemáte žádné informace, Diana je automaticky aktivuje do 30 minut.

4.4 Připojení kabelu USB-C

1. Pro zjištění spojení porovnejte napětí a frekvenci červeného signálu zařízení (identické napětí a frekvence červeného signálu sumistra).

2. Připojte napájecí kabel k vhodnému přístupovému bodu.

4.5 Montar el dardo

Nainstalujte rozlehlost darda

1. Coloque la punta en forma de aguja de la
Nástroj pro přesný dardos en el point de unión del vástago del dardo.

2. Pevně a silně přitlačte nástroj k požadované poloze.

Nainstalujte blanda punta

1. Localice the abertura adecuada en la her-
Ramienta para dardos destinada a la punta blanda.

2. Introduzca punta blanda a abertura korespondente de la herramienta.

3. Fije la punta blanda al dardo con la herramienta.

Odejít z mého dna

1. Výběr abertura adecuada de la
Herramienta para dardos que sea adecuada para retirar la punta blanda.

2. Coloque el dardo de manera que la punta blanda instalována encaje exactamente en la abertura seleccionada.

3. Gire the dardo s herramienta hasta que the punta blanda se pueda retirarr fácilmente.

4.6 Barva ochranné fólie na displej

Vyčistěte pantallu

1. Vyčistěte pozadí povrchu obrazovky, abyste odstranili veškerý prach, částice a další nečistoty.

Retirujte lámina protectora trasera

1. Rukou přiložte ochrannou fólii na obrazovku, lokalizujte ji do průhledné zadní strany a opatrně ji nasadte.

Alinéa a pegue

1. Nalepte si chránič obrazovky s jedním z okrajů obrazovky. Pégue-la lentamente y de manera uniforme para evitar burbujas de aire.

Odeberte lámina protectora frontal

1. Pokud je lámina protectora de la pantalla zcela umístěna, odejděte s lámina protectora transparent de la parte frontal. Instalace byla dokončena.

5. Doprava

 POZOR	
	Riesgo de lesiones a daños materiales debido a un traslado inadecuado.
	Traslade los muebles únicamente sin vol-tearlos y de uno en uno.

6. Utilice

 POZOR	
	Riesgo de lesiones debido a uso inadecuado.
	Používejte výrobek v souladu s jeho zamýšleným účelem; viz kapitola „1.2 Použití v souladu s předpisy“ na straně 44.
	Mantenga una distancia de lanzamiento de al menos 2,44 m de la diana pro zaručení lanzamientos seguros.
	Asegúrese de que no hay personas, zvířata a predmety cerca de la Diana antes de Lanzar.
	No recoja los dardos hasta que todos los jugadores hayan terminado de lanzarlos.
Žádné známosti se zvířaty a zvířaty.	

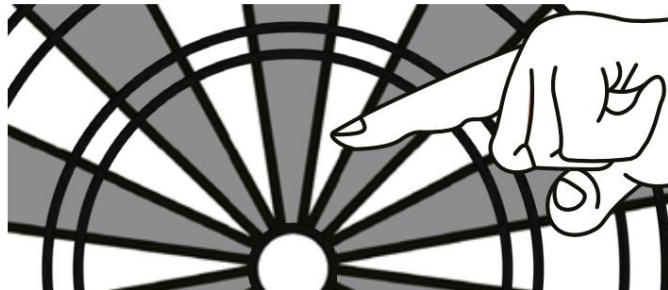
7. Almacenamiento

AVISO	
Materiály jsou v nesprávné poloze.	
	Výrobek Almacene je demontován a skladován v kapalném a druhotném produktu.
	Proteja el producto frente al polvo y la humedad.

8. Řešení problémů

Durante el game, puede ocurrir que alguno de los segmentos del tablero de dardos se blo-queen temporalmente, lo que provoca que un segmento quede atascado. V tomto případě můžete ovládat interpunkci segmentu bloku a musíte změnit pozici hráče.

Pokud se vám zobrazí tato chyba, můžete vidět následující:



3. Localice el segmento bloqueado.
4. Presione firmemente el segmento bloqueado hasta que se libere. V tomto případě segmenty chyběly, ale chyba byla opravena.

Vyžaduje to čas na elektronickou a mechanickou reakci mezi světlými. Pokud hledáte něco blízkého úhlu pohledu, budete to muset zkusit a poslat zprávu registrátorovi, aby výsledek opravil.

V období rychlých výkyvů v desetinapětové elektřině vyžaduje výroba funkčních falů přepracování Diany.

9. Čištění a údržba

9.1 Limpieza

 POZOR	
	Peligro de muerte por descarga eléctrica.
	Antes de realizar cualquier trabajo en el dispositivo, desenchufe el tomacorriente de corriente eléctrica.
	Nepoužívejte spotřebič s vodou.

AVISO	
Daños in caso de usar productos de limpieza inadecuados.	
	Asegúrese de que el producto de limpieza sea apto para la superficie del objeto haciendo una prueba en un punto no visible.
	Nepoužívejte k čištění rozpouštějících organických látek, vody, kyselin nebo kapalin.

Vyčistěte polvo a suciedad leve s páneví humedecido nebo cepillo suave.

Pokud je produkt vystaven delší době, lze jej použít jako jemný čistící prostředek, není hořlavý a je vhodný pro konzumaci v potravinách nebo do hrnce s vodou.

9.2 Plán údržby

Pravidelné zvyšování bezpečnosti a trvanlivosti produktu.

Před každým použitím

Elektrický summist

Odpojte zařízení od toma de cor-riente a odeberte pilas antes de comenzar s tareas de mantenimiento.

Stát

Porovnejte celkový stav produktu a pokud máte nějakou dárkovou nabídku.

Piezy

Porovnejte kusy, které byly nařezány nebo deformovány, a nové kusy jsou ve stejném pouzdře.

Rozměry produktu:

Diana:	51,7x42,4x3 cm
USB kabel:	2,8 m
Výstupní linka:	52x10 cm
Taška na flechy:	15x12 cm
Pantalla:	Cvrček 8,45x1x94 cm Tečka 4,5x3,3 cm
Celkem pesos:	1,45 kg

12. Prohlášení o shodě UE

Distributor prohlašuje, že výrobek splňuje všechny požadavky platných evropských předpisů pro ochranu životního prostředí.

Úplné znění prohlášení UE je v souladu s formulářem dostupným před podáním žádosti v internetovém adresáři: <https://www.juskys.de/>

13. Odstranění zbytků

13.1 Velvyslanectví

Materiál obalu je opakovaně schvalovatelný.

Deseche el material de embalaje odpovídá la normativa ambiental y deposito en los contenedores de reciclaje de su entorno.

13.2 Produkt obecně

Tento produkt není desecha junto with los residu-os domesticos. Když je období vašeho života užitečné, můžete volně vstoupit do továrny, v místě ventilace nebo v místě oficiálního uznání předem. Podrobnosti o eliminaci reziduí v závislosti na regionálních korespondencích. Materiály aprovechables del producto jsou uvedeny v ciclo de reciclaje para, partir de ellos, obtener nuevas materias primas. Sigüientes materiály mohou být uloženy v obecních rozpoznávacích bodech:

- vidrio, plasty, kovy, chapa atd.

Díky tomuto aprovechamiento de los produc-tos usados estará realizando je důležitý příspěvek a ochrana středního prostředí.

10. Opravy

AVISO



Pak musíte zaplatit opravu v nedostatečné výši.

Použijte exkluzivní kousky repu-esto originales nebo autorizadas por el fabri-cante.

Asegúrese de que las opraveje las lleva a cabo osobní kvalifikaci.

11. Technické údaje

Koncept	Chrabrost
Model:	Diana Electronica
Jatečně upravené tělo:	černá
Interpunkční pole:	Červená, zelená, černá, béžová
Materiály:	
anillo exteriér, limity del campo, campos individuales	polypropylen
Materiál Flechas:	acero, PET, POM
Pilas:	3x AA (LR6, 1,5 V)

DE: Technické změny, tiskové chyby a omyly
Rezervováno.

CZ: Technické změny, tiskové chyby a omyly vyhrazeny.

FR: Sous réserve de modificační techniky, de fautes
dojem a chyby.

IT: Zahrnuje technické úpravy, opravy a chyby.

ES: Salvo cambios técnicos, erratas y errores.

info@juskys.de
www.juskys.de
www.artsauna.de

Juskys Group GmbH