

## Obsahuje

Hrací plochu  
4 figurky  
160 žetonů (40 červených;  
40 modrých, 40 zelených, 40 žlutých)  
3 hrací kostky  
1 misku (pro bank)  
návod pro hru

## Beinhaltet

Spielfläche  
4 Figuren  
160 Spielmarken (40 rote,  
40 blaue, 40 grüne und 40 gelbe)  
3 Spilwürfel  
1 Schale  
Spielanleitung

## Includes

Game board  
4 pieces  
160 chips (40 red, 40 blue,  
40 green, 40 yellow)  
3 dice  
1 bowl (for the bank)  
Game rules

## Návod pro hru HELIX



Desková hra HELIX je pro 2 až 4 hráče. Hru však lze rozšířit až na 8 hráčů dokoupením figurek a žetonů. Hra HELIX se hraje o žetony v hodnotách 5 bodů (žlutý), 10 bodů (zelený), 20 bodů (modrý), 50 bodů (červený).

Každý hráč obdrží žetony v hodnotách 10 x 5 bodů (žlutý), 10 x 10 bodů (zelený), 10 x 20 bodů (modrý), 10 x 50 bodů (červený) a figurku v barvě jakou si vylosuje.

**Hru zahajuje hráč s červenou figurkou.** Hráči se střídají ve hře ve směru chodu hodinových ručiček. Před zahájením hry vloží každý z hráčů 2 červené žetony (2 x 50 bodů) do banku. Hráči umístí svoje figurky na pole „START“. Tah se uskuteční po hodu třemi kostkami, kde součet hozených hodnot ze všech tří kostek a středová kružnice určí o kolik polí hráč posune svojí figurku na hrací ploše. **Bankem je miska umístěná do středu hrací plochy a tím zakrývá nápis HELIX.**

**Černá čísla** na středové kružnici označují **součet čísel hozených hráčem třemi kostkami** současně.

**Červená čísla** na středové kružnici označují **počet polí, o které hráč posune svojí figurku** na hrací ploše.

V průběhu hry dochází k průběžným vkladům a výběrům z banku. Hráč, který jako první vstoupí na hrací pole „BANK“ vyhrává hru společně s bankem.

Je-li pole, na které má hráč táhnout svojí figurkou obsazené figurkou jiného hráče, tah uskuteční o určený počet polí zpět. V případě, že se jedná o zahájení hry z pole START, hráč tah neuskuteční. V situaci, kdy postupem zpět hráč překročí pole START, vkládá do banku žetony v hodnotě 20 bodů (např. 1 x modrý žeton). Hra pro něj v tomto okamžiku začíná od začátku. Nemůže-li hráč postoupit svým tahem na pole BANK, jelikož určené číslo je větší než potřebný počet polí, uskuteční tento tah o určený počet polí zpět, vyjma případu, kdy je daná o pole obsazené figurkou jiného hráče. V tomto případě svůj tah neuskuteční. Při tahu, kdy hráč nemůže figurkou táhnout dopředu ani zpět z důvodu obsazeného pole figurkou jiného hráče, svůj tak neuskuteční.

Hráč, který kostkami hodí kombinaci čísel, která mu umožní postoupit figurkou na hrací ploše o 10 až 60 polí obdrží **z banku bonus** a to žetony v hodnotě dle počtu postupových polí – **10 až 60 bodů**.

Vstoupí-li hráč figurkou při svém tahu na pole, pod kterým se nachází **zeleně nebo červeně podbarvené pole** s číselnou hodnotou hráč vkládá nebo **vybírá z banku danou hodnotu (zelená vybírá, červená vkládá)**

Pole „**SKIP**“ (pole modré barvy) – když hráč vstoupí na pole SKIP, tak svojí figurku přesune o

**10 polí dopředu**. Pole „**Start**“ – vstoupí-li hráč při hře na pole **Start** vrací svou **figurku na pole START**, přičemž vloží do banku barevné žetony v hodnotě 20-ti bodů.

Pole „**TELEPORT**“ (pole fialové barvy) – pole **přesouvá** figurku hráče mezi těmito dvěma poli směrem **dopředu, nebo zpět**.

**V průběhu hry může do hry kdykoliv vstoupit další hráč** tak, že umístí svojí figurku na pole START a vloží základní vklad do banku (2 červené žetony -2 x 50 bodů). Se soupeři se poté domluví v jakém pořadí bude házet. V případě, že tuto hru hraje 3 a více hráčů, **může hru ukončit libovolný hráč, aniž by se ukončila hra** ostatních hráčů. Minimální počet hráčů pokračujících ve hře jsou 2 hráči. Žetony, které končící hráč vložil v průběhu své hry do banku v banku zůstávají i po jeho odchodu.

**Tato hra je určena pro soupeřivé hráče, kteří chtějí vyhrát hodně žetonů a dobře se při tom bavit.**

Přejeme vám hodně zábavy při hře HELIX. Hra HELIX je vhodná pro děti, dospělé i seniory.