

## Obsahem jsou dvě hry. Hra Manéž a hra Artisté.

Obsah:

- 1 x oboustranná hrací deska
- 3 x kůň červený
- 3 x kůň zelený
- 3 x kůň žlutý
- 3 x kůň modrý
- 2 x hrací kostka
- 1 x Návod pro hry

### Hra Manéž

Hra **Manéž** je pro 2 až 4 hráče.

Základním postavením figurek je, že každý zúčastněný hráč má své 3 figurky na barevně příslušných barevných polích v rohu hrací plochy v takzvané **lóži**. Na hrací ploše jsou další pole stejné barvy uprostřed hrací plochy v takzvané **manéži**. Tyto pole jsou cílem kam se snaží každý hráč své figurky dostat.

Hra začíná na polích **START** na vnějším (největším) okruhu.

Nejdříve každý z hráčů hodí kostkou a hru začíná ten hráč, který hodí nejvyšší číslo na kostce.

Pro nasazení figurky do hry na libovolné ze tří polí "START" vnějšího (největšího) okruhu hází každý hráč kostkou až 3 krát a snaží se hodit 1 (jedničku). Pokud jí ani ve třetím hození nehodí, pokračuje ve stejném pokusu následující hráč. Hráči se střídají ve hře ve směru chodu hodinových ručiček.

V případě, že jsou všechna tři pole START obsazena figurkami a hráč nemá možnost provést tah jinou figurkou na hracím poli nemůže figurku do hry nasadit a tím pokračuje následující hráč.

V každém kole hází hráč kostkou 2x. Po každém jednotlivém hození však musí hráč uskutečnit tah svou figurkou. Kterou ze svých nasazených figurek potáhne záleží na jeho uvážení.

Když hráč hodí 1 (jedničku) získává další hod na víc. Hozená jednička může sloužit k nasazení nebo k posunutí stávající figurky na hrací ploše.

Dostane-li se hráč figurkou na zelené pole postupuje na pole START vždy o jeden okruh níže ke středu hrací plochy (blíže k manéži). Zelená pole na vnitřním okruhu slouží ke vstupu do manéže (na cílové políčko).

Dostane-li se hráč figurkou na červené políčko vrací se na jedno ze tří polí START vždy o jeden okruh zpět (blíže k lóži).

Pozor! Pravidlo návratu do lóže (na výchozí políčko mimo hrací plochu) platí vždy, když jsou obsazena pole START, na která hráč postupuje v případě, že se dostal figurkou na zelené pole, nebo se vrací v případě že vstoupil na červené pole.

V případě tahu figurkou na pole obsazené jinou figurkou je tato vyhozena -přesunuta zpět do lóže (do výchozího postavení).

Pole "START" (3 pole v každém okruhu) se do tahu, při ukončení jednoho okruhu, nepočítají. V případě oběhnutí okruhu se pole START přeskakují bez ohledu na hozené číslo.

**Například:** když hráč stojí jedno prázdné pole před polem START a hodí trojku, pak přesune svou figurku na druhé pole za polem START.

Totéž platí stojí-li hráč na jednom ze tří polí START a hodí třeba dvojku, pak umístí svou figurku na druhé pole za poli START.

Když hru hrají 4 hráči tak hra končí, když dojdou dva hráči se všemi třemi svými figurkami do manéže (na svá cílová políčka). Dva hráči jsou prohrávající.

Když hru hrají 2 nebo 3 hráči, končí hra, když jeden z hráčů dojde do manéže se všemi svými figurkami.

## Hra Artisté

Hra **Artisté** je pro 2 až 4 hráče.

Základní postavení figurek je, že každý zúčastněný hráč má své 3 figurky na barevně příslušných barevných polích označených písmeny "S" (start). Na hrací ploše jsou další tři pole stejné barvy označené písmeny "C" (cíl). Tyto pole jsou cílem kam se snaží každý hráč své figurky dostat.

Hra začíná na polích **START** a pokračuje postupně ve směru po sobě jdoucích čísel. Vítězem je hráč, který dostane jako první všechny své 3 figurky do polí "C" své barvy.

Nejdříve každý z hráčů hodí kostkou a hru začíná ten hráč, který hodí nejvyšší číslo na kostce.

Pro nasazení figurky do hry pole "START" hází každý hráč kostkou až 3 krát a snaží se hodit 1 (jedničku). Pokud jí ani ve třetím hodu nehodí, pokračuje ve stejném pokusu následující hráč. Hráči se střídají ve hře po směru chodu hodinových ručiček. Hodem 1 (jedničky) hráč nasazuje figurku na pole START a pak hází ještě jednou. Tah dle hozeného čísla na kostce **musí** provést právě nasazenou figurkou.

Hráči se ve hře střídají po jednom hodu kostkou a následném tahu figurkou.

Hodem 1 (jedničky) získá hráč další hod (tah) navíc, přičemž hozená jednička může sloužit i k nasazení figurky na pole START a s touto pak musí uskutečnit následující tah.

Na jednom hracím poli mohou stát maximálně 4 figurky. Hráč, který by svým tahem skočil na pole obsazené 4 figurkami, nemůže tah uskutečnit. Jeho tah je v tomto okamžiku neplatný. Ve hře pokračuje další hráč.

Dostane-li se hráč svým tahem na světle zelené pole postupuje ve směru zelené šipky na tmavě zelené pole. Dostane-li se hráč svým tahem na světle oranžové pole vrací se ve směru červené šipky na tmavě oranžové pole. Dostane-li se hráč svým tahem na tmavě červené pole, pak se vrací figurkou na pole START.

Pro postup na pole **CÍL** musí hráč hodit kostkou stejné číslo, kolik mu zbývá polí do cíle. Když dojde na pole **CÍL**, přesune svou figurku na své cílové políčko "C" mimo hrací plochu. V případě, kdy hozené číslo je vyšší než potřebné číslo polí do cíle a hráč nemůže uskutečnit tah jinou nasazenou figurkou, tak je jeho tah neplatný. Ve hře pokračuje další hráč.

Když hru hrají 4 hráči tak hra končí, když dojdou dva hráči se všemi třemi svými figurkami do cíle.

Dva hráči jsou prohrávající.

Když hru hrají 2 nebo 3 hráči, končí hra, když jeden z hráčů dojde do cíle se všemi třemi svými figurkami.